

برنامج خوارزمية هورنر (Horner) على الآلة الحاسبة TI-83 Plus

```

PROGRAM: HORNER
:ClrHome
:Prompt A,B,C,D,E,F,G,H
:Prompt V
:B+V*A → B
:C+V*B → C
:D+V*C → D
:E+V*D → E
:F+V*E → F
:G+V*F → G
:H+V*G → H
:Disp "COEFFICIENTS"
:Disp {A,B,C,D}
:Disp {E,F,G}
:Disp "RESTE",H
:If H = 0
:Then
:Disp "V RACINE"
:Else
:Disp "V PAS RACINE"

```

```

TEXAS INSTRUMENTS TI-83 Plus
PROGRAM: HORNER
:ClrHome
:Prompt A,B,C,D,
E,F,G,H
:Prompt V
:B+V*A → B
:C+V*B → C
:D+V*C → D
:E+V*D → E
:F+V*E → F
:G+V*F → G
:H+V*G → H
:Disp "COEFFICIE
NT"
:Disp (A,B,C,D)
:Disp (E,F,G)
:Disp "RESTE",H
:If H=0
:Then
:Disp "V RACINE"
:Else
:Disp "V PAS RAC
INE"
:

```

1. وضع برنامج جديد بإستعمال

اللمسة **PRGM** تظهر لنا الشاشة

```

EXEC EDIT NEW
Create New

```

2. نعطي له إسم HORNER

3. للحصول على Prompt

Disp ، ClrHome

نضغط على **PRGM**

و نختار I/O تظهر لنا الشاشة

```

CTL EXEC
Input
2: Prompt
3: Disp
4: DispGraph
5: DispTable
6: Output(
7: getKey
8: ClrHome
9: ClrTable
0: GetCalc(
A: Get(
Send(

```

4. للحصول على > ، ≠ أو = نستعمل اللمسة **2nd** ثم **MATH**5. للحصول على If ، The أو Else نضغط على **PRGM** ونختار CTL6. نستعمل اللمسة **STO→** للحصول على السهم →**مثال:** $f(x) = 2x^3 + x^2 - 5x + 2$ مع $f(-2) = 0$

```

I/O EXEC
If
2: Then
3: Else
4: For(
5: While
6: Repeat

```

```

COEFFICIENT
(2 -3 1 0)
RESTE
0
V RACINE
Done

```

```

A=?2
B=?1
C=?-5
D=?2
E=?0
F=?0
G=?0
H=?0
V=?-2

```

```

EXEC EDIT NEW
HORNER

```

نضغط على **PRGM**ثم الرقم 1 و **ENTER**

و ندخل قيم المعاملات

و ليس اللمسة **(-)****ملاحظة هامة:** المعامل 5- إشارته نأخذها بالضغط على اللمسة **(-)**