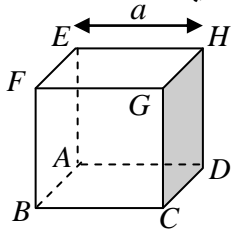


حيث C' المسقط العمودي للنقطة C على المستوي (P) .

✓ تطبيق: ليكن المكعب $ABCDEFGH$ الذي طول حرفه a .



(1) احسب الجداء السلمي $\overline{AB, GE}$.

(2) احسب الجداء السلمي $\overline{DB, GC}$.

(3) نختار المعلم المتعامد والمتجانس

$(A; \overline{AB}, \overline{AD}, \overline{AE})$.

1- عيّن إحداثيات كل رؤوس هذا المكعب.

ب- أجب الآن بطريقة تحليلية عن السؤالين (1) و (2).

(6) المعادلة الديكارتية لمستوى:

كلّ مستوي في الفضاء له معادلة ديكارتية من الشكل:

$$ax + by + cz + d = 0 \quad \text{حيث } a, b, c \text{ ليست كلها معدومة.}$$

$\vec{n}(a; b; c)$ يسمّى شعاعاً ناظمياً (عمودياً) على هذا المستوي.

✓ ملاحظة: لتعيين شعاع ناظمي للمستوي (P) ، يكفي أن نعيّن شعاعاً عمودياً على شعاعين غير متوازيين من (P) .

(7) كيفية تعيين معادلة ديكارتية لمستوي معين بثلاث نقط:

لتعيين معادلة ديكارتية للمستوي (P) المعين بالنقط A, B, C ، نبحث عن شعاع ناظمي $\vec{n}(a, b, c)$ للمستوي (P) وذلك بحل

$$\begin{cases} \overline{n, AB} = 0 \\ \overline{n, AC} = 0 \end{cases} \quad \text{والجملّة التالية} \quad \text{و بعد تعيين } a, b, c \text{ تكون معادلة}$$

المستوي (P) من الشكل $ax + by + cz + d = 0$ ، ثم يتمّ تعيين

d بتعويض إحداثيات إحدى النقط A, B, C في المعادلة.

✓ تطبيق: تحقق أنّ النقط $A(-1, 0, 1)$ ، $B(1, 2, -1)$ ، $C(0, 3, 1)$ تعيّن مستويًا، ثم اكتب معادلة ديكارتية لهذا المستوي.

✓ تنبيه هام: إذا طلب منا أن نبيّن أن النقط A, B, C تعيّن مستويًا (P) معرفًا بمعادلته، فيكفي أن نبيّن أن إحداثيات كلّ

من هذه النقط تحقق معادلة المستوي (P) .

✓ تطبيق: $A(1, 1, 0)$ ، $B(2, 1, 1)$ ، $C(-1, 2, -1)$ ثلاث نقط من الفضاء ليست على استقامة واحدة.

بيّن أنّ معادلة المستوي (ABC) هي: $x + y - z - 2 = 0$.

(8) مستويات خاصة:

✓ $z = 0$ هي معادلة ديكارتية للمستوي $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

✓ $x = 0$ هي معادلة ديكارتية للمستوي $(O; \vec{j}; \vec{k})$.

✓ $y = 0$ هي معادلة ديكارتية للمستوي $(O; \vec{i}; \vec{k})$.

(9) بُعد نقطة عن مستوي:

بُعد النقطة $M_0(x_0, y_0, z_0)$ عن المستوي (P) ذي المعادلة

$$ax + by + cz + d = 0 \quad \text{نُحسب بالدستور التالي:}$$

$$d(M_0, P) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

في كل ما يأتي، نفرض أنّ الفضاء منسوب إلى معلم

متعامد و متجانس $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$.

(1) كيفية إثبات توازي أو عدم توازي شعاعين:

* لإثبات أنّ الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ متوازيان

$$\text{يكفي أن نثبت أن } \frac{\alpha}{\alpha'} = \frac{\beta}{\beta'} = \frac{\gamma}{\gamma'}$$

ملاحظة 1: إذا انعدمت α' أو β' أو γ' فلا تُكتب النسبة التي

انعدم مقامها، ونشترط أن تنعدم المركبة التي تقابل المركبة

المعدومة في الشعاع الآخر حتى نحافظ على توازي الشعاعين.

* لإثبات أنّ الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ غير

متوازيين، يكفي أن نثبت أنّ التناسب $\frac{\alpha}{\alpha'} = \frac{\beta}{\beta'} = \frac{\gamma}{\gamma'}$ غير محقق

ولو بعدّم تساوي نسبتيّن منه.

ملاحظة 2: يمكن أيضًا أن نبيّن أنّ الشعاعين \vec{u} و \vec{u}' متوازيان

بإثبات وجود عدد حقيقي t يحقق $\vec{u} = t\vec{u}'$.

✓ تطبيق: اذكر ما إذا كان \vec{u} و \vec{v} متوازيين أم لا مع التعليل:

(أ) $\vec{u}(-1, 3, 2)$ ؛ $\vec{v}(2, -6, -4)$ (ب) $\vec{u}(2, 0, 1)$ ؛ $\vec{v}(1; 0; 0, 5)$.

(ج) $\vec{u}(2, 1, -1)$ ؛ $\vec{v}(-6, 3, -3)$ (د) $\vec{u}(2, 0, 0)$ ؛ $\vec{v}(7, 0, 0)$.

(2) كيفية إثبات استقامية أو عدم استقامية ثلاث نقط:

* لإثبات أنّ النقط A, B, C في استقامية يكفي أن نثبت - مثلاً -

أنّ $\overline{AB} \parallel \overline{AC}$.

* لإثبات أنّ النقط A, B, C ليست في استقامية يكفي أن نثبت

- مثلاً - أنّ $\overline{AB} \not\parallel \overline{AC}$.

✓ تطبيق: اذكر، في كل حالة، ما إذا كانت النقط A, B, C في استقامية مع التعليل: (أ) $A(1, 1, 0)$ ، $B(2, 1, 1)$ ، $C(-1, 2, -1)$.

(ب) $A(2, 1, -1)$ ، $B(3, 1, 0)$ ، $C(4, 1, 1)$.

(3) كيفية إثبات أنّ ثلاث نقط تعيّن مستويًا:

* لإثبات أنّ النقط A, B, C تعيّن مستويًا يكفي أن نثبت أنّها

ليست في استقامية أي أنّ $\overline{AB} \not\parallel \overline{AC}$ - مثلاً -.

✓ تطبيق: تحقق أنّ النقط $A(1, 1, -1)$ ، $B(0, 1, 2)$ ، $C(2, 1, 1)$ تعيّن مستويًا.

(4) كيفية إثبات تعامد أو عدم تعامد شعاعين:

* لإثبات أنّ الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ متعامدان

يكفي أن نثبت أنّ $\vec{u} \cdot \vec{u}' = 0$ أي $[\alpha\alpha' + \beta\beta' + \gamma\gamma' = 0]$.

* لإثبات أنّ الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ غير

متعامدين يكفي أن نثبت أنّ $[\alpha\alpha' + \beta\beta' + \gamma\gamma' \neq 0]$.

✓ تطبيق: هل الشعاعان $\vec{u}(2, 1, 3)$ و $\vec{v}(0, 3, -1)$ متعامدان؟

(5) استخدام خاصة الإسقاط لحساب الجداء السلمي لشعاعين:

A, B نقطتان من المستوي (P) و C نقطة لا تنتمي إلى (P)

لدينا: $\overline{AB \cdot AC} = \overline{AB} \cdot \overline{AC}$

ترجيح: إذا اشتملت المعادلة على وسيط، يفضل استخدام طريقة المميز، أما إذا لم تشتمل على ذلك فيبدو أن الطريقة الثانية أنسب.

✓ **تطبيق:** تعرّف على مجموعة النقط (E) من الفضاء

و أعط عناصرها المميّزة في كلّ حالة :
 (أ) $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2y - 4z + 2 = 0$
 (ب) $x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 2z + 5 = 0$

13) الوضعية النسبية لمستقيمين في الفضاء :

ليكن المستقيم (D) الذي شعاع توجيهه \vec{u} ، و المستقيم (D') الذي شعاع توجيهه \vec{u}' .

أ- إذا كان $\vec{u} // \vec{u}'$ فإن (D) و (D') متوازيان (إما متوازيان و مختلفان و إما منطبقان).

ب- إذا كان $\vec{u} \wedge \vec{u}' \neq 0$ فإن (D) و (D') غير متوازيين (إما متقاطعان و إما من مستويين مختلفين).

☞ **ملاحظة :** في التطبيقات، نوضّح كيف يمكن التمييز بين هذه الحالات الأربع.

✓ **تطبيق:** ليكن المستقيمت (D₁)، (D₂)، (D₃)، (D₄) المعرفة بتمثيلاتها الوسيطية التالية على الترتيب :

$$\begin{cases} x = 1 - t_2 \\ y = 4 + 3t_2 ; t_2 \in \mathbb{R} \\ z = 5 - t_2 \end{cases} \quad ; \quad \begin{cases} x = -2 + 5t_1 \\ y = -1 - t_1 ; t_1 \in \mathbb{R} \\ z = 3 + 4t_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 2 + 2t_4 \\ y = 1 - 6t_4 ; t_4 \in \mathbb{R} \\ z = 6 + 2t_4 \end{cases} \quad ; \quad \begin{cases} x = t_3 \\ y = 1 - 3t_3 ; t_3 \in \mathbb{R} \\ z = 4 + t_3 \end{cases}$$

ادرس الوضعية النسبية لكلّ من (D₁) مع (D₂) ثم (D₁) مع (D₃) ثم (D₂) مع (D₃) و أخيرا (D₂) مع (D₄) .

14) الوضعية النسبية لمستقيم مع مستوي في الفضاء :

نعتبر المستقيم (D) و المستوي (P) في الفضاء . هناك ثلاث حالات محتملة :

أ- الحالة الأولى : (D) محتوي في (P) .

ب- الحالة الثانية : (D) يوازي تماما (P) (تقاطعهما خالٍ) .

ج- الحالة الثالثة : (D) يقطع (P) .

☞ **ملاحظة :** في التطبيقات، نوضّح كيف يمكن التمييز بين هذه الحالات الثلاث.

✓ **تطبيق:** نعتبر المستقيم (D) ذا التمثيل الوسيطية التالي:

$$(P_1): 2x + y - z - 3 = 0 \quad \text{والمستويات:} \quad \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t ; t \in \mathbb{R} \\ z = t \end{cases}$$

(P₂): $-4x - 2y + 2z + 1 = 0$ ؛ (P₃): $x - y + z - 6 = 0$ ؛
 ادرس الوضعية النسبية للمستقيم (D) مع كلّ من المستويات (P₁) ثم (P₂) ثم (P₃) .

✓ **تطبيق:** احسب بُعد النقطة A(2, -1, 1) عن المستوي (P)

ذي المعادلة $x - 2y + 2z + 3 = 0$.

10) التمثيل الوسيطية لمستقيم في الفضاء:

المستقيم (D) الذي يشمل النقطة $A(x_0, y_0, z_0)$ و يوازي الشعاع $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ ، له تمثيل وسيطي من الشكل:

$$(D): \begin{cases} x = x_0 + \alpha t \\ y = y_0 + \beta t \\ z = z_0 + \gamma t \end{cases} ; t \in \mathbb{R}$$

(\vec{u} هو شعاع توجيه لـ (D))

✓ **تطبيق:** اكتب تمثيلا وسيطيا للمستقيم (AB) الذي يشمل

النقطتين A(1, 1, -1) و B(0, 1, 2) .

11) بُعد نقطة عن مستقيم:

لحساب بُعد نقطة A عن مستقيم (D) ، نعيّن مسقطها العمودي H على هذا المستقيم ، ويكون بُعد A عن (D) هو الطول AH

✓ **تطبيق:** لتكن النقطة A(2, 1, -1) و ليكن المستقيم (D) الذي

$$\begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = 1 - 2t ; t \in \mathbb{R} \\ z = 2 - t \end{cases}$$

احسب بُعد A عن (D) تمثيله الوسيطية

12) سطح الكرة في الفضاء :

* معادلة سطح الكرة:

معادلة سطح الكرة (S) ذات المركز $\omega(x_0, y_0, z_0)$ و نصف القطر R تُكتب كما يلي :

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

✓ **تطبيقات:**

ت1: جد معادلة سطح الكرة ذات المركز $\omega(1, -2, 0)$ و نصف القطر 3 .

ت2: عيّن مركز و نصف قطر سطح الكرة المعيّن بالمعادلة المبسّطة التالية : $x^2 + (y - 2)^2 + (z + 1)^2 = 8$.

* **المسألة العكسية:**

لتكن (E) : مجموعة النقط $M(x, y, z)$ من الفضاء حيث:

$$x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$$

لمعرفة طبيعة (E) ، يمكن استعمال إحدى الطريقتين التاليتين:

1. **طريقة المميز:** نحسب المميز $k = \frac{a^2 + b^2 + c^2}{4} - d$.

I- إذا كان $k < 0$ ، فإن $(E) = \emptyset$.

II- إذا كان $k = 0$ ، فإن $(E) = \left\{ M \left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right) \right\}$.

III- إذا كان $k > 0$ ، فإن (E) هي سطح كرة مركزها

$$R = \sqrt{k} \quad \omega \left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right) \quad \text{و نصف قطرها}$$

2. **طريقة إتمام المربع:**

وهي طريقة معروفة تستخدم فيها المتطابقات الشهيرة.

15) الوضعية النسبية لمستويين في الفضاء :

نعتبر المستويين (P) و (P') المُعرَّفين بمعادلتيهما كما يلي :

$$(P): ax + by + cz + d = 0 \quad ; \quad (P'): a'x + b'y + c'z + d' = 0$$

1/ إذا كان $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} = \frac{d}{d'}$ فإن (P) و (P') منطبقان.

2/ إذا كان $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} \neq \frac{d}{d'}$ فإن (P) و (P') متوازيان تماما

3/ إذا كان التناسب $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'}$ غير محقق فإن (P) و (P')

متقاطعان. في التطبيقات، نوضح كيف نُعيّن مستقيم تقاطعهما.

☞ ملاحظة : في حالة انعدام a' أو b' أو c' أو d' (انظر

الملاحظة 1 في الفقرة 1 من الدليل).

☑ تطبيق: نعتبر المستويات :

$$(P_1): 2x + y - z - 3 = 0 \quad ; \quad (P_2): -4x - 2y + 2z + 1 = 0$$

$$(P_3): x - y - 2z - 6 = 0 \quad ; \quad (P_4): -6x - 3y + 3z + 9 = 0$$

ادرس الوضعية النسبية لكلٍّ من (P_1) مع (P_2) ثم (P_1)

مع (P_3) ثم (P_1) مع (P_4) .

16) تقاطع ثلاثة مستويات في الفضاء:

لدراسة تقاطع ثلاثة مستويات في الفضاء، يمكن أن ندرس

تقاطع اثنين منهما، فإذا كانا متوازيين تماما نستنتج أنّ تقاطع

المستويات الثلاثة خالٍ، أمّا إذا كانا متقاطعين فيصبح تقاطع

المستويات الثلاثة عبارة عن تقاطع مستقيم مع مستو.

☑ تطبيق: نعتبر المستويات :

$$(P_1): 4x + y + z + 10 = 0 \quad ; \quad (P_2): 2x + y + 3 = 0$$

$$(P_3): x + y - z - 3 = 0$$

عيّن $(P_1) \cap (P_2) \cap (P_3)$.

17) تعامد مستويين في الفضاء:

يتعامد مستويان في الفضاء إذا تعامد شعاعاهما الناظميان

بمعنى إذا كان $(P): ax + by + cz + d = 0$

و كان $(P'): a'x + b'y + c'z + d' = 0$ ، فلدينا :

$$(P) \perp (P') \text{ يعني } aa' + bb' + cc' = 0$$

18) تعامد مستقيمين في الفضاء:

يتعامد مستقيمان في الفضاء إذا تعامد شعاعا توجيهيهما.

بمعنى إذا كان $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ شعاع توجيه للمستقيم (D)

و كان $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ شعاع توجيه للمستقيم (D') ، فلدينا :

$$(D) \perp (D') \text{ يعني } \alpha.\alpha' + \beta.\beta' + \gamma.\gamma' = 0$$

19) تعامد مستقيم و مستو في الفضاء:

يتعامد مستقيم و مستو في الفضاء إذا توازي شعاع توجيه

هذا المستقيم مع الشعاع الناظمي لهذا المستوي.

بمعنى إذا كان $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ شعاع توجيه للمستقيم (D)

و كان $\vec{n}(a, b, c)$ شعاعا ناظميًا للمستوي (P) ، فلدينا :

$$(D) \perp (P) \text{ يعني } \frac{a}{\alpha} = \frac{b}{\beta} = \frac{c}{\gamma}$$

20) الوضعية النسبية لسطح كرة مع مستو في الفضاء :

(S) سطح الكرة ذات المركز $\omega(x_0, y_0, z_0)$ ونصف القطر R

و (P) المستوي ذو المعادلة $ax + by + cz + d = 0$.

لتكن $d(\omega, P)$: بُعد النقطة ω عن المستوي (P) .

(1) إذا كان $d(\omega, P) > R$ ، فإن $(S) \cap (P) = \emptyset$.

(2) إذا كان $d(\omega, P) = R$ ، فإن $(S) \cap (P) = \{H\}$.

(المستوي (P) يمسّ سطح الكرة (S) في نقطة H).

(3) إذا كان $d(\omega, P) < R$ ، فإن $(S) \cap (P) = C(I, r)$.

(المستوي (P) يقطع سطح الكرة (S) وفق دائرة مركزها I

و نصف قطرها r).

☞ كيفية تعيين العناصر المميزة في الحالتين (2) و (3):

1. تُعيّن نقطة التماس H في الحالة (2) أو النقطة I : مركز دائرة

التقاطع في الحالة (3) على أساس أنها نقطة تقاطع المستوي

(P) مع المستقيم (ωH) أو المستقيم (ωI) .

☞ ملاحظة: نكتب التمثيل الوسيط للمستقيم (ωH) أو

المستقيم (ωI) بناء على أنّ هذا المستقيم يشمل النقطة ω

و يوازي الشعاع الناظمي \vec{n} للمستوي (P) .

2. يُحسب نصف القطر r لدائرة التقاطع بالقانون التالي:

$$r = \sqrt{R^2 - d^2}$$

حيث يرمز R إلى نصف قطر سطح الكرة ،

و يرمز d إلى $d(\omega, P)$ أي بُعد مركز سطح الكرة عن (P) .

21) الوضعية النسبية لسطح كرة مع مستقيم في الفضاء :

لدراسة الوضعية النسبية لسطح كرة (S) مع مستقيم (D)

في الفضاء، نعوض x ، y ، z من التمثيل الوسيط لـ (D)

في معادلة (S) فنحصل على معادلة من الدرجة الثانية

مجهولها الوسيط، (وليكن t مثلا) :

(1) إذا كان $\Delta < 0$ ، فإن $(S) \cap (D) = \emptyset$.

(2) إذا كان $\Delta = 0$ ، فالمعادلة تقبل حلا مضاعفا $t_1 = t_2$

و بتعويض t بقيمة الحل المضاعف في التمثيل الوسيط

لـ (D) نجد إحداثيات نقطة التماس بين (S) و (D) .

(3) إذا كان $\Delta > 0$ ، فالمعادلة تقبل حلين متميزين t_1 و t_2

و بتعويض t_1 و t_2 في التمثيل الوسيط لـ (D) ، نحصل

على إحداثيات نقطتي تقاطع (S) مع (D) .

22) جيب تمام زاوية شعاعية :

إذا كان $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ شعاعين يختلفان عن $\vec{0}$

فإن

$$\cos(\vec{u}, \vec{u}') = \frac{\alpha.\alpha' + \beta.\beta' + \gamma.\gamma'}{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2} . \sqrt{\alpha'^2 + \beta'^2 + \gamma'^2}}$$

$$y_G = \frac{y_A + y_B + y_C}{3} \quad ; \quad x_G = \frac{x_A + x_B + x_C}{3}$$

$$z_G = \frac{z_A + z_B + z_C}{3}$$

(25) مرجح أربع نقط أو أكثر :

يُعرف مرجح أربع نقط أو أكثر بنفس الكيفية التي عرّف بها مرجح ثلاث نقط (انظر الفقرة 24).

(26) المستوي المحوري :

H' و H نقطتان متميزتان من الفضاء. المستوي المحوري للقطعة $[HH']$ هو المستوي العمودي على $[HH']$ في منتصفها

(27) مجموعات النقط في الفضاء :

نتيجة 1: H نقطة من الفضاء و k عدد حقيقي موجب تماما

مجموعة النقط M من الفضاء التي تحقق $HM = k$ هي :

اسطح الكرة ذات المركز H و نصف القطر k .

نتيجة 2: H' و H نقطتان متميزتان من الفضاء.

مجموعة النقط M من الفضاء التي تحقق $MH = MH'$

هي : المستوي المحوري للقطعة $[HH']$.

نتيجة 3: H' و H نقطتان متميزتان من الفضاء.

مجموعة النقط M من الفضاء حيث $MH \cdot MH' = 0$ هي :

اسطح الكرة ذات القطر $[HH']$.

نتيجة 4: H نقطة من الفضاء و \vec{U} شعاع ثابت غير $\vec{0}$.

مجموعة النقط M من الفضاء التي تحقق $MH \cdot \vec{U} = 0$ هي :

المستوي الذي يشمل النقطة H و يعامد الشعاع \vec{U} .

(28) التمثيل الوسيطى لمستوي في الفضاء :

في الفضاء، نعتبر النقطة $A(x_0, y_0, z_0)$ و الشعاعين غير

المتوازيين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$. التمثيل الوسيطى

للمستوي (P) الذي يشمل A و يوازي \vec{u} و \vec{u}' يُعطى كالتالي :

$$(P) : \begin{cases} x = x_0 + \alpha t + \alpha' \lambda \\ y = y_0 + \beta t + \beta' \lambda \\ z = z_0 + \gamma t + \gamma' \lambda \end{cases} ; t \in \mathbb{R} ; \lambda \in \mathbb{R}$$

(29) كيفية إثبات أن أربع نقط تنتمي إلى نفس المستوي :

لإثبات أن النقط A, B, C, D تنتمي إلى نفس المستوي

نبيّن أن ثلاثة منها تشكل مستويا ، و أن الرابعة تنتمي إليه.

طريقة أخرى: نبيّن - مثلا - أنه يوجد عدنان حقيقيّان

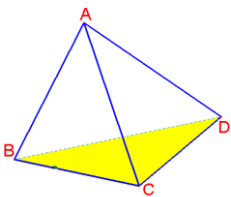
$$\alpha \text{ و } \beta \text{ بحيث } \alpha \vec{AB} + \beta \vec{AC} = \vec{AD}$$

(30) حجم رباعي وجوه :

يُحسب الحجم V لرباعي الوجوه بالقانون

$$\text{التالي : } V = \frac{S \times h}{3}$$

حيث S ترمز إلى مساحة القاعدة و ترمز h إلى الارتفاع.



(23) مرجح نقطتين :

لتكن A و B نقطتين من الفضاء، و ليكن α و β عددين حقيقيّين حيث $\alpha + \beta \neq 0$ ، نقول إن النقطة H هي مرجح

الجملة $\{(A, \alpha); (B, \beta)\}$ إذا كان $\alpha \vec{HA} + \beta \vec{HB} = \vec{0}$.

فكرة: لإنشاء المرجح H ، يمكن استخدام إحدى العلاقتين:

$$\vec{BH} = \frac{\alpha}{\alpha + \beta} \vec{BA} \quad \text{أو} \quad \vec{AH} = \frac{\beta}{\alpha + \beta} \vec{AB}$$

نتيجة هامة: مهما كانت النقطة M من الفضاء ، فإن:

$$\alpha \vec{MA} + \beta \vec{MB} = (\alpha + \beta) \vec{MH}$$

* مركز ثقل نقطتين :

إذا كان $\alpha = \beta$ ، نقول إن H هي مركز ثقل النقطتين A و B .

ملاحظة 1: مركز ثقل نقطتين هو منتصفهما.

(24) مرجح ثلاث نقط :

لتكن A, B, C ثلاث نقط من الفضاء، و لتكن α, β, γ أعدادا حقيقيّة حيث $\alpha + \beta + \gamma \neq 0$ ، نقول إن النقطة H هي

مرجح الجملة $\{(A, \alpha); (B, \beta); (C, \gamma)\}$ إذا تحقق ما يلي :

$$\alpha \vec{HA} + \beta \vec{HB} + \gamma \vec{HC} = \vec{0}$$

فكرة: لإنشاء المرجح H ، يمكن - مثلا - استخدام العلاقة:

$$\vec{AH} = \frac{\beta}{\alpha + \beta + \gamma} \vec{AB} + \frac{\gamma}{\alpha + \beta + \gamma} \vec{AC}$$

نتيجة هامة 1: مهما كانت النقطة M من الفضاء ، فإن:

$$\alpha \vec{MA} + \beta \vec{MB} + \gamma \vec{MC} = (\alpha + \beta + \gamma) \vec{MH}$$

تنبيه: إذا كان $\alpha + \beta + \gamma = 0$ ، فلا يوجد مرجح للنقط

A, B, C بالمعاملات α, β, γ ؛ و يكون الشعاع

$\alpha \vec{MA} + \beta \vec{MB} + \gamma \vec{MC}$ شعاعا ثابتا (مستقلا عن M) ،

و يتم تحويل العبارة بإدخال إحدى النقط المعلومة و استعمال

علاقة Chasles.

نتيجة هامة 2: إذا كانت H مرجح الجملة

$\{(A, \alpha); (B, \beta); (C, \gamma)\}$ ، فمهما كانت النقطة M من الفضاء

$$\alpha MA^2 + \beta MB^2 + \gamma MC^2 = (\alpha + \beta + \gamma) MH^2 + \alpha HA^2 + \beta HB^2 + \gamma HC^2$$

* إحدائيات مرجح ثلاث نقط :

إذا كان $A(x_A, y_A, z_A)$ ؛ $B(x_B, y_B, z_B)$ ؛ $C(x_C, y_C, z_C)$

فإن إحدائيات المرجح H تحسب كما يلي :

$$y = \frac{\alpha y_A + \beta y_B + \gamma y_C}{\alpha + \beta + \gamma} \quad ; \quad x = \frac{\alpha x_A + \beta x_B + \gamma x_C}{\alpha + \beta + \gamma}$$

$$z = \frac{\alpha z_A + \beta z_B + \gamma z_C}{\alpha + \beta + \gamma}$$

* مركز ثقل ثلاث نقط :

نقول إن النقطة G هي مركز ثقل النقط A, B, C إذا كان:

$$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$$

فإن إحدائيات مركز ثقل النقط A, B, C :