

## امتحان الفصل الثاني في مادة الرياضيات

التمرين الأول:

$$\begin{cases} u_0 = \frac{1}{2} + e^2 \\ eu_{n+1} - u_n = \frac{e-1}{2} \end{cases} \quad (u_n) \text{ متتالية عددية معرفة على } \mathbb{N} \text{ كما يلي:}$$

1/ برهن بالترابع أنه من أجل كل عدد طبيعي  $n$  فإن  $u_n \geq \frac{1}{2}$ .2/ ادرس اتجاه تغير المتتالية  $(u_n)$  واستنتج أنها متقاربة.لتكن المتتالية  $(v_n)$  المعرفة كما يلي:  $v_n = \ln\left(u_n - \frac{1}{2}\right)$ .3/ بين أن  $(v_n)$  متتالية حسابية يتطلب تعين أساسها وحدتها الأول.4/ أكتب  $v_n$  بدالة  $n$  ثم استنتاج  $u_n$  بدالة  $n$ .5/ أحسب المجموع  $S_n$  بدالة  $n$  حيث:  $S_n = v_0 + v_1 + \dots + v_n$ 6/ أحسب المجموع  $T_n$  بدالة  $n$  حيث:  $T_n = u_0 + u_1 + \dots + u_n$ التمرين الثاني:  $P(z) = z^3 - 3z^2 + 3z + 7$  حيث:  $P(z) = (z+1)(z^2 + az + b)$  حيث  $a$  و  $b$  حتى يكون.-1 أ) احسب  $P(-1)$  ، ثم عين العددان الحقيقيين  $a$  و  $b$  حتى يكون:  $P(z) = 0$ .ب) حل في  $\mathbb{C}$  المعادلة  $P(z) = 0$ .2- في المستوى المنسوب إلى معلم متعمد متجانس  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  نعتبر النقط  $A, B, C$  و  $G$  لواحقها على الترتيب

$$z_G = 3, z_C = 2 - i\sqrt{3}, z_B = 2 + i\sqrt{3}, z_A = -1$$

- عين قيم العدد الطبيعي  $n$  حتى يكون  $(z_B - z_A)^n$  عدداً حقيقياً سالباً.-3 أ) اكتب العدد  $L$  حيث:  $L = \frac{z_A - z_C}{z_G - z_C}$  على الشكل الجبري ثم الأسني.ب) فسر هندسياً طولية وعمدة العدد المركب  $L$  ، ثم استنتاج طبيعة المثلث  $ACG$ .ج) جد مركز ونصف قطر الدائرة المحيطة بالمثلث  $ACG$ .د) استنتاج أنه يوجد تحويل نقطي مرکزه  $C$  ويجعل  $G$  إلى  $A$  ، يتطلب تعين طبيعته وعناصره المميزة.-4 أ) بين أن النقطة  $G$  مرمح الجملة  $\{(A, -1), (B, 2), (C, 2)\}$ .ب) عين مجموعة النقط  $M$  من المستوى  $M$  حيث:  $\|-\overrightarrow{MA} + 2\overrightarrow{MB} + 2\overrightarrow{MC}\| = \|\overrightarrow{4MB} - \overrightarrow{MC}\|$ ج) عين  $(E)$  مجموعة النقط  $(z)$  من المستوى التي تتحقق:  $z - z_B = 2\sqrt{3}e^{i\theta}; \theta \in \mathbb{R}$  ، ثم بين أن  $(E) \subset (E)$

الترميم الثالث: صندوق  $U_1$  يحوي 4 كرات سوداء و 3 حمراء، وصندوق  $U_2$  يحوي كرة واحدة سوداء و 2 حمراء، ال الكرات متماثلة.

نختار عشوائياً أحد الصندوقين ونسحب منه كرة. (الصندوقين متماثلين)

1/ مثل هذه الوضعية بخطط.

2/ أحسب احتمال أن تكون الكرة المسحوبة حمراء.

3/ علماً أن الكرة المسحوبة حمراء، ما احتمال أن تكون من الصندوق  $U_2$ .

4/ نسحب الآن كرة واحدة من الصندوق  $U_2$  وكرتين من الصندوق  $U_1$  ونعرف المتغير العشوائي  $X$  الذي يرفق بكل نتيجة سحب عدد ال الكرات السوداء المسحوبة.

- عرّف قانون احتمال  $X$  ، ثم احسب  $E(X)$ .

الترميم الرابع: لتكن  $g$  الدالة العددية المعرفة على  $\mathbb{R}$  كما يلي :

المنسوب إلى معلم متعمد متجانس  $(\vec{O}, \vec{i}, \vec{j})$ .

1/ أ) عين الأعداد الحقيقة  $a, b, c$  حيث من أجل كل  $x \in \mathbb{R}$  لدينا:

ب) عين نهاية الدالة  $g$  عند حدود مجموعة التعريف.

2/ أ) بين أن  $(C_g)$  يقبل مستقيمين مقاربين مائلين  $(\Delta)$  ،  $(\Delta')$  معادلتها على الترتيب  $y = x - 1$  ،  $y = x$ .

ب) ادرس الوضع النسبي  $L(C_g)$  و  $L(\Delta)$  ، ثم  $L(C_g)$  و  $L(\Delta')$ .

3/ ادرس اتجاه تغير الدالة  $g$  ثم شكل جدول تغيراتها.

4/ أ) بين أن المعادلة  $0 = g(x)$  تقبل حلًا وحيدا  $\alpha$  حيث  $\alpha \in [0.8; 0.9]$ .

ب) استنتج إشارة  $g(x)$  على  $\mathbb{R}$ .

5/ أ) بين أن النقطة  $A\left(0; \frac{-1}{2}\right)$  هي نقطة انعطاف للمنحنى  $(C_g)$ .

ب) اكتب معادلة المماس  $(T)$  للمنحنى  $(C_g)$  عند النقطة  $A$ .

6/ ارسم  $(C_g)$  والمستقيمين  $(\Delta)$  ،  $(\Delta')$ .

7/ ناقش بيانياً حسب قيم الوسيط الحقيقي  $m$  عدد حلول المعادلة  $m = g(x)$ .