



العد - الاحتمالات

الدرس

العد:

مصطلحات:

• n عدد طبيعي غير معدوم. نرسم بالرمز $n!$ للجداء $1 \times 2 \times \dots \times n$ و يُقرأ "عاملي n "

اصطلاحاً نكتب: $0! = 1$

خاصية: من أجل كل عدد طبيعي n ؛ $(n+1)! = (n+1)(n!)$

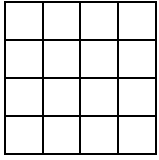
• لتكن E مجموعة منتهية ذات n عنصر (n عدد طبيعي)

و نرسم له بالرمز $card(E)$. نكتب $card(E) = n$

مثال: $card(\emptyset) = 0$

المبادئ الأساسية للعد:

$$Card(A_1) + card(A_2) + \dots + card(A_p) = card(E)$$



مثال: ما هو عدد المربعات المرسومة في الشكل المقابل؟

الحل: لتكن E مجموعة كل المربعات الممكنة.

نرسم بـ: A_1 ؛ A_2 ؛ A_3 ؛ A_4 لمجموعات المربعات ذات 1، 2، 3، 4 مربعات صغيرة.

هذه الأجزاء تشكل تجزئة للمجموعة E .

حسب مبدأ الجمع نجد: $card(E) = card(A_1) + card(A_2) + card(A_3) + card(A_4) = 16 + 9 + 4 + 1 = 30$

نتائج: A و B جزآن من المجموعة المنتهية E

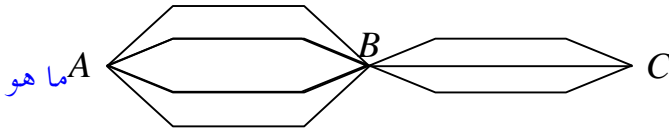
$$Card(A \cup B) = card(A) + card(B) - card(A \cap B) \quad 1$$

$$Card(A \cup B) = card(A) + card(B) \quad \text{فإن } A \cap B = \emptyset \quad 2$$

$$Card(A) + card(\bar{A}) = card(E) \quad \text{فإن } \bar{A} \text{ متممة } A \text{ في } E \quad 3$$

الإمكانات هو: $n_1 \times n_2 \times \dots \times n_p$

مثال:



عدد الطرق المختلفة المؤدية من A إلى C ؟

ما هو

عدد الطرق المختلفة "ذهاب - رجوع" $A-C-A$ ؟

الحل:

$$4 \times 3 = 12 \quad \text{الذهاب فقط } A - C$$

$$4 \times 3 \times 2 \times 3 = 72 \quad \text{ذهاب + رجوع } A - C - A$$



نتيجة: E_1, E_2, \dots, E_p مجموعات منتهية.

$$Card(E_1 \times E_2 \times E_3 \times \dots \times E_p) = card(E_1) \times card(E_2) \times \dots \times card(E_p)$$

قوائم عناصر مجموعة منتهية:

فهوم القوائم:

لتكن E مجموعة منتهية و غير خالية ذات n عنصر (n عدد طبيعي غير معدوم) و p عدد طبيعي غير معدوم.

تعريف: نسمي قائمة ذات p عنصر من E ، كل متتالية مرتبة من p عنصراً من عناصر E .

إذا أردنا أن تكون هذه العناصر المرتبة متمايزة مثني عندئذ لا يمكن للقائمة أن تحتوي أكثر من

n عنصر، و هذا يقتضي أن يكون: $1 \leq p \leq n$

مبرهنة:

○ من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم p ، عدد القوائم ذات p عنصر من E هو n^p

○ من أجل كل عدد طبيعي p حيث: $1 \leq p \leq n$ ، عدد القوائم ذات p عنصر من E

متمايزة مثني هو: $(n-1)(n-2)\dots \times (n-p+1)$

البرهان:

• في الحالة الأولى، نحصل على $(e_1; e_2; \dots; e_p)$ من $E^p = \underbrace{E \times E \times \dots \times E}_p$

وبالتالي عدد القوائم ذات p عنصر من E هو $card(E^p) = n^p$ أي توجد n حالة ممكنة لكل من p عنصر من E .

• في الحالة الثانية، (حالة التمايز)، هناك n حالة ممكنة لاختيار العنصر الأول و $n-1$ حالة ممكنة لاختيار العنصر

الثاني وهكذا... و أخيراً $n-(p-1) = n-p+1$ حالة ممكنة لاختيار العنصر ذو الرتبة p وبالتالي عدد القوائم ذات p عنصر

من E متمايزة مثني هو $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$.

مثال 01: نريد تشكيل عدد طبيعي مكون من ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0; 1; 3; 5; 6; 9\}$.

(أ) كم عدداً يمكن تشكيله؟ (ب) كم عدداً فردياً يمكن تشكيله؟ (ج) كم عدداً زوجياً يمكن تشكيله؟

(د) كم مضاعفا للعدد 5 يمكن تشكيله؟ (هـ) كم عدداً يشمل على الرقم "1" يمكن تشكيله؟

الحل:

رقم الآحاد	رقم العشرات	رقم المئات

(أ) كم عدداً يمكن تشكيله؟

نختار رقم للآحاد هناك 6 حالات ممكنة وكذلك بالنسبة لرقم العشرات، بينما هناك 5 حالات لاختيار رقم المئات (لأن 0 لا

يمكن أن يكون في اليسار). و بالتالي عدد الأعداد ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0; 1; 3; 5; 6; 9\}$ هو: $6 \times 6 \times 5 = 180$

(ب) كم عدداً فردياً يمكن تشكيله؟ نختار رقم للآحاد الذي يكون من الأرقام الفردية أي $1; 3; 5; 9$ هناك 4 حالات ممكنة

و 6 حالات بالنسبة لرقم العشرات، بينما هناك 5 حالات لاختيار رقم المئات (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار). و بالتالي عدد

الأعداد الفردية ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0; 1; 3; 5; 6; 9\}$ هو: $4 \times 6 \times 5 = 120$.



(ج) كم عددًا زوجيًا يمكن تشكيله؟ نختار رقم لآحاد الذي يكون من الأرقام الزوجية أي 0 أو 6 هناك حالتان ممكنة و6 حالات بالنسبة لرقم العشرات، بينما هناك 5 حالات لاختيار رقم المئات (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار). و بالتالي عدد الأعداد الزوجية ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ هو: $2 \times 6 \times 5 = 60$.

ملاحظة: يمكن تعيين هذا العدد كما يلي: $Card(P = card(E)) - card(\bar{P}) = 180 - 120 = 60$

(د) كم مضاعفا للعدد 5 يمكن تشكيله؟

نختار رقم لآحاد الذي يكون من الأرقام الزوجية أي 0 أو 5 هناك حالتان ممكنة و6 حالات بالنسبة لرقم العشرات، بينما هناك 5 حالات لاختيار رقم المئات (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار). و بالتالي عدد الأعداد الزوجية ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ هو: $2 \times 6 \times 5 = 60$.

(هـ) كم عددًا يشمل على الرقم "1" يمكن تشكيله؟ نعين عدد الأعداد التي لا تشمل الرقم 1 أي نختار رقم لآحاد هناك 5 حالات ممكنة وكذلك بالنسبة لرقم العشرات، بينما هناك 4 حالات لاختيار رقم المئات (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار). و بالتالي عدد الأعداد ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ و التي لا تشمل الرقم 1 هو: $5 \times 5 \times 4 = 120$ و بالتالي عدد الأعداد ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ و التي تشمل الرقم 1 هو: $180 - 120 = 60$.

مثال 02: نريد تشكيل عدد طبيعي مكون من ثلاثة أرقام متميزة مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$.

(أ) كم عددًا يمكن تشكيله؟ (ب) كم عددًا فرديًا يمكن تشكيله؟ (ج) كم عددًا زوجيًا يمكن تشكيله؟
(د) كم مضاعفا للعدد 5 يمكن تشكيله؟ (هـ) كم عددًا يشمل على الرقم "1" يمكن تشكيله؟

الحل:

رقم الآحاد	رقم العشرات	رقم المئات

(أ) كم عددًا يمكن تشكيله؟ نختار أولاً رقم المئات هناك 5 حالات ممكنة (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار) ثم نختار رقم العشرات من بين الخمسة أرقام الباقية فهناك 5 حالات ممكنة، يبقى 4 أرقام نختار من بينهم رقم الآحاد. و بالتالي عدد الأعداد ذات ثلاثة أرقام متميزة مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ هو: $5 \times 5 \times 4 = 100$.

(ب) كم عددًا فرديًا يمكن تشكيله؟ نختار أولاً رقم الآحاد من بين الأرقام الفردية أي 1;3;5 أو 9 هناك 4 حالات ممكنة ثم نختار رقم المئات من بين الأرقام المتبقية ما عدا 0 (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار) هناك 4 حالات ممكنة ثم نختار رقم العشرات من بين الأربعة أرقام الباقية فهناك 4 حالات ممكنة. و بالتالي عدد الأعداد الفردية ذات ثلاثة أرقام متميزة مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ هو: $4 \times 4 \times 4 = 64$.

(ج) كم عددًا زوجيًا يمكن تشكيله؟ $Card(P = card(E)) - card(\bar{P}) = 100 - 64 = 36$

(د) كم مضاعفا للعدد 5 يمكن تشكيله؟ نعين عدد الأعداد التي هي ليست مضاعفا للعدد 5 أي نختار أولاً رقم الآحاد من بين الأرقام 1;3;6 أو 9 هناك 4 حالات ممكنة ثم نختار رقم المئات من بين الأرقام المتبقية ما عدا 0 (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار) هناك 4 حالات ممكنة ثم نختار رقم العشرات من بين الأربعة أرقام الباقية فهناك 4 حالات ممكنة. و بالتالي عدد الأعداد التي هي ليست مضاعفا للعدد 5 ذات ثلاثة أرقام متميزة مأخوذة من المجموعة:

$\{0;1;3;5;6;9\}$ هو: $4 \times 4 \times 4 = 64$.

و بالتالي عدد الأعداد مضاعفات 5 ذات ثلاثة أرقام مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ هو: $100 - 64 = 36$.



(هـ) كم عددًا يشمل على الرقم "1" يمكن تشكيله؟ نعين عدد الأعداد التي لا تشمل الرقم 1 أي نختار أولاً رقم

المئات هناك 4 حالات ممكنة (لأن 0 لا يمكن أن يكون في اليسار) ثم نختار رقم العشرات من بين الأربعة أرقام الباقية فهناك 4 حالات ممكنة، يبقى 3 أرقام نختار من بينهم رقم الآحاد. و بالتالي عدد الأعداد ذات ثلاثة أرقام متمايزة مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ و التي لا تشمل الرقم 1 هو: $4 \times 4 \times 3 = 48$. و بالتالي عدد الأعداد ذات ثلاثة أرقام متمايزة مأخوذة من المجموعة: $\{0;1;3;5;6;9\}$ و التي تشمل الرقم 1 هو: $100 - 48 = 52$.

4. الترتيبات:

لتكن E مجموعة منتهية و غير خالية ذات n عنصر (n عدد طبيعي غير معدوم) و p عدد طبيعي حيث: $1 \leq p \leq n$

تعريف:

نسمي ترتيبية p عنصر من E ، كل قائمة ذات p عنصراً متمايزة مثنى مثنى من E .

نرمز لعدد هذه الترتيبات بالرمز: A_n^p حيث: $A_n^p = n(n-1)(n-2) \dots \times (n-p+1) = \frac{n!}{(n-p)!}$

نسمي تبديلة ذات n عنصر من E ، كل ترتيبية ذات n عنصر من E .

نرمز لعدد هذه الترتيبات بالرمز: $A_n^n = n!$.

5. التوفيقات: لتكن E مجموعة منتهية و غير خالية ذات n عنصر (n عدد طبيعي) و p عدد طبيعي حيث: $0 \leq p \leq n$

تعريف: نسمي توفيقية p عنصر من E ، كل جزء من E يشمل على p عنصر.

نرمز لعدد هذه التوفيقات بالرمز: C_n^p أو $\binom{n}{p}$ و يُقرأ " p من بين n "

مبرهنة:

من أجل كل عددين طبيعيين n و p حيث: $1 \leq p \leq n$ ، $C_n^p = \frac{n!}{p!(n-p)!}$

➤ البرهان: نعلم أنه توجد مجموعة وحيدة من المجموعة E عدد عناصرها 0 و هي المجموعة الخالية أي \emptyset و

بالتالي: $C_n^0 = 1$. نفرض الآن $p > 0$ و لنختار F جزء من E له p عنصر من E . عدد التبديلات الممكنة

للمجموعة F هو $p!$ و كل تبديلة للمجموعة F هي ترتيبية p عنصر من E .

نعيد نفس الشيء مع كل أجزاء E ذات p عنصر فنحصل على:

عدد ترتيبات p عنصر من E = (عدد أجزاء E ذات p عنصر من E) $\times p!$ أي: $A_n^p = p! \times C_n^p$ و منه

$$C_n^p = \frac{A_n^p}{p!} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$$

مثال: $C_{32}^5 = \frac{32!}{5!27!} = 201376$

ملاحظة: بالآلة الحاسبة العلمية يمكن حساب C_n^p .

بالنسبة

$$n \quad nCr \quad p \quad =$$

n MATH

((PRB) nCr) 3 ENTRER p ENTRER

للآلة الحاسبة البسيطة:

بالنسبة

n OPTN

F (F (PROB) F (nCr p EX

:TI



:CASIO

✈️ خواص:📌 مبرهنة:

○

ن أجل كل عددين طبيعيين n و p حيث: $0 \leq p \leq n$ ، $C_n^p = C_n^{n-p}$

➤ البرهان:

$$C_n^{n-p} = \frac{n!}{(n-p)!(n-(n-p))!} = \frac{n!}{(n-p)!n!} = C_n^p$$

$$C_{n-1}^p + C_{n-1}^{p-1} = \frac{(n-1)!}{p!(n-p+1)!} + \frac{(n-1)!}{(p-1)!(n-p)!} = \frac{(n-1)![(n-p)+p]}{p!(n-p)!} = \frac{n(n-1)!}{p!(n-p)!} = \frac{n!}{p!(n-p)!} = C_n^p$$

• مثلت باسكال: الجدول التالي يسمح بحساب C_n^p بمعرفة العددين C_{n-1}^p و C_{n-1}^{p-1} .

	+	
	=	

n \	0	1	2	3	4	5	6
0	1						
1	1	1					
2	1	2	1				
3	1	3	3	1			
4	1	4	6	4	1		
5	1	5	10	10	5	1	

➤ دستور ثنائي الحد:

📌 مبرهنة: من أجل كل عددين مركبين a و b و من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم n ؛

$$(a + b)^n = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1} b + C_n^2 a^{n-2} b^2 + \dots + C_n^n b^n = \sum_{p=0}^n C_n^p a^{n-p} b^p$$

$$(a - b)^n = C_n^0 a^n - C_n^1 a^{n-1} b + C_n^2 a^{n-2} b^2 - \dots + (-1)^n C_n^n b^n = \sum_{p=0}^n (-1)^p C_n^p a^{n-p} b^p$$

➤ البرهان: نستعمل البرهان بالتراجع

المساواة

$$(a + b)^1 = a + b = C_1^0 a + C_1^1 b \text{ لأن } n=1$$

نفرض

أنها صحيحة من أجل $n \geq 1$ ولنحسب $(a+b)^{n+1}$

$$(a + b)^{n+1} = (a + b)^n (a + b) = (a + b)^n a + (a + b)^n b \text{ لدينا:}$$



الاحتمالات

بما أنه من أجل كل عددين طبيعيين n و p حيث: $1 \leq p \leq n-1$ ؛ $C_n^p = C_{n-1}^p + C_{n-1}^{p-1}$ ؛

و $C_n^n = C_{n+1}^{n+1} = 1$ و $C_n^0 = C_{n+1}^0 = 1$ فإن:

$$(a + b)^{n+1} = C_{n+1}^0 a^{n+1} + C_{n+1}^1 a^n b + C_{n+1}^2 a^{n-1} b^2 + \dots + C_{n+1}^n a b^n + C_{n+1}^{n+1} b^{n+1}$$

و بالتالي إذا كانت المساواة صحيحة من أجل n فهي صحيحة من أجل $n+1$.

إذن المساواة صحيحة من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم n .

مثال: n عدد طبيعي، باستعمال دستور ثنائي الحد، أنشر $(1+1)^n$ و استنتج قيمة 2^n

الحل:

$$2^n = (1+1)^n = C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^{n-1} + C_n^n = \sum_{p=0}^n C_n^p$$

استعمال الجداول- الشجرة - المخططات:

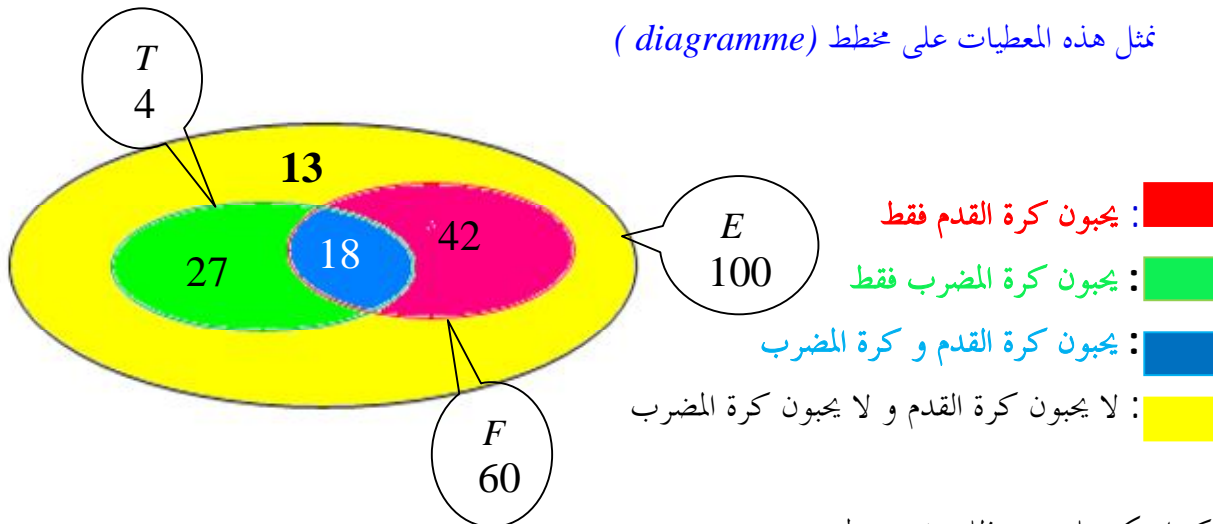
مثال 01: يستقبل مركز ترقية 100 طفل. رياضتان مقترحتان: كرة القدم كرة المضرب.

○ عن السؤال: هل تحب كرة القدم؟ 60 طفل رفعوا الأيدي.

○ عن السؤال: هل تحب كرة المضرب؟ 45 طفل رفعوا الأيدي.

○ عن السؤال: هل تحب كرة القدم و كرة المضرب؟ 18 طفل رفعوا الأيدي.

نمثل هذه المعطيات على مخطط (diagramme)



كما يمكن تلخيص ذلك في جدول:

F	T	$F \cap T$		$T \cap \bar{F}$	$\bar{F} \cap \bar{T}$	E
60	45	18	42	27	13	100

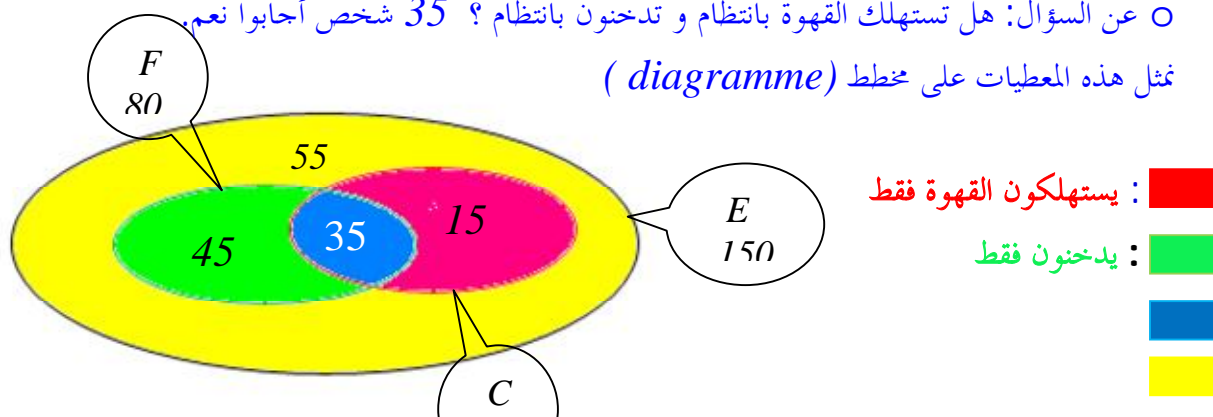
مثال 02: سبر آراء يشمل 100 شخص، أعطى النتائج التالية:

○ عن السؤال: هل تستهلك القهوة بانتظام؟ 50 شخص أجابوا بنعم.

○ عن السؤال: هل تدخنون بانتظام؟ 80 شخص أجابوا بنعم.

○ عن السؤال: هل تستهلك القهوة بانتظام و تدخنون بانتظام؟ 35 شخص أجابوا بنعم.

نمثل هذه المعطيات على مخطط (diagramme)





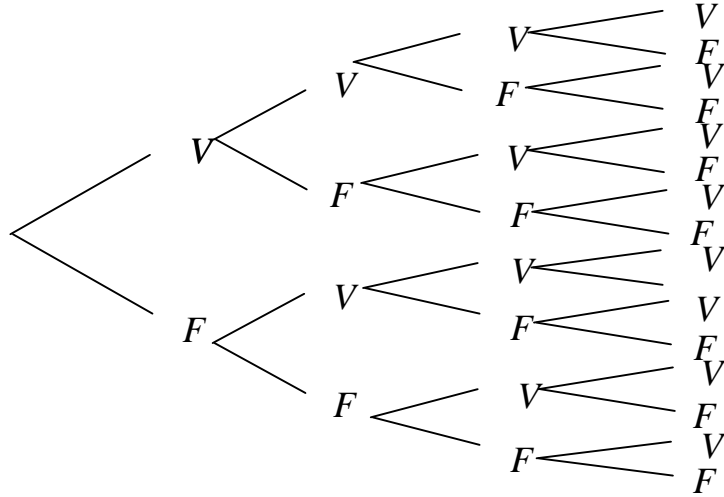
: يستهلكون القهوة و يدخنون

: لا يستهلكون القهوة و لا يدخنون

كما يمكن تلخيص ذلك في جدول:

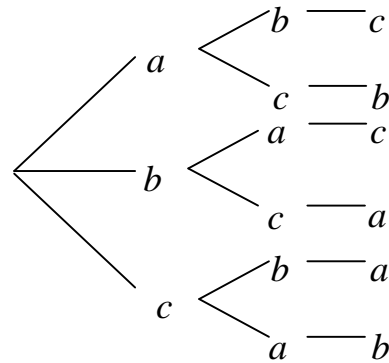
C	F	$F \cap C$	$F \cap \bar{C}$	$C \cap \bar{F}$		E
50	80	35	45	15	55	150

مثال 03: في امتحان يطرح على كل مترشح مجموعة من أربعة أسئلة و التي يجب عليها بصحيح أو خطأ. المترشح يجب على الأسئلة عشوائيا. باستعمال مخطط على شكل شجرة، عين كل الأجوبة الممكنة.



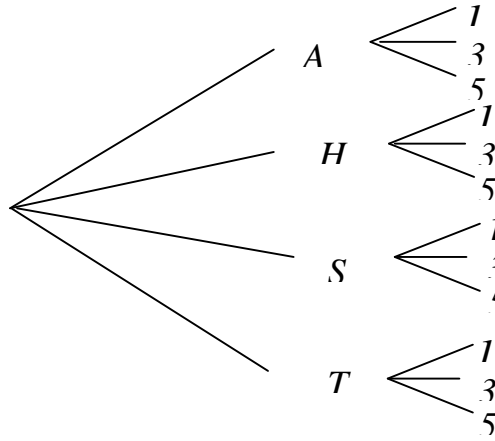
ج1 ج2 ج3 ج4

مثال 04: يمكن كتابة كل التبديلات باستعمال شجرة. $E = \{a ; b ; c\}$



مثال 05: تشفير خرطوشة حبر مركبة من حرف من $\{A; H; S; T\}$ و رقم من $\{1; 3; 5\}$.

أكتب كل التشفير الممكنة ؟ باستعمال شجرة.



الاحتمالات:

مثال تمهيدى: يحتوي كيس على ثلاث كرات: واحدة بيضاء، واحدة حمراء و واحدة خضراء. نسحب عشوائياً كرة من الكيس ونكتب لونها.

- مجموعة النتائج الممكنة هي المجموعة Ω حيث: $\Omega = \{B; R; V\}$
- سحب كرة حمراء يمثل $\{R\}$
- سحب كرة ليست بيضاء يمثل $\{R; V\}$
- سحب كرة صفراء يمثل \emptyset
- سحب كرة ليست سوداء يمثل Ω

مصطلحات:

- يمكن الحصول على عدة نتائج؛ هذه العملية التي نتائجها غير معروفة مسبقاً تسمى: **تجربة عشوائية**، أي كل عملية مبنية على الحظ و نتائجها ليست معروفة مسبقاً.
- Ω تسمى مجموعة الإمكانيات.
- كل عنصر من Ω يسمى **إمكانية** و كل جزء من Ω يسمى حادثة.
- Ω تسمى كذلك الحادثة الأكيدة و \emptyset تسمى الحادثة المستحيلة.
- كل حادثة تشمل على عنصر واحد تسمى الحادثة الأولية.
- اتحاد الحادثنان A و B هي الحادثة $A \cup B$ ، تسمى كذلك الحادثة " A أو B "
- تقاطع الحادثنان A و B هي الحادثة $A \cap B$ ، تسمى كذلك الحادثة " A و B "
- عندما تكون الحادثة $A \cap B = \emptyset$ ، نقول أن لحادثنان A و B غير متلائمتين.
- نسمي **حادثة عكسية** للحادثة A ؛ المجموعة المتممة للحادثة A في Ω . نرمز لها بالرمز: \bar{A} .



تعريف: $\Omega = \{e_1; e_2; \dots; e_n\}$ مجموعة منتهية من الإمكانيات.

نسمي قانون احتمال p لتجربة عشوائية، كل دالة ترفق بكل حادثة من ω عدد حقيقي من المجال

$$p(e_1) + p(e_2) + \dots + p(e_n) = 1 \quad , [; 1] \text{، تحقق:}$$

ملاحظة:

- A حادثة من Ω حيث: $A = \{a_1; a_2; \dots; a_k\}$ $p(A) = p(a_1) + p(a_2) + \dots + p(a_k)$
- $p(\emptyset) = 0$ و $p(\Omega) = 1$

نمذجة

تجربة عشوائية:

- لما تشمل تجربة عشوائية عدد منته من المخارج، نعرف على المجموعة $\Omega = \{e_1; e_2; \dots; e_n\}$ ، قانون احتمال و ذلك بإعطاء متتالية أعداد $(p_1; p_2; \dots; p_n)$ تحقق: من أجل كل i ؛ $(0 \leq i \leq n)$ ؛ $p_i \geq 0$ و $p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$
- عند القيام بتحقيق تجربة عشوائية، نقوم باختيار: مجموعة الإمكانيات Ω و قانون احتمال p معرف على Ω .
نمذجة تجربة عشوائية هو اختيار الثنائية $(\Omega ; p)$ التي تسمى فضاء احتمالي منته.

ملاحظة: هناك مرهنة مهمة في الرياضيات، تسمى قانون الأعداد الكبيرة – *loi -faible des grands nombres*

يمكن أن نعبّر عنها كما يلي: في العالم الأكاديمي المعرف بقانون احتمال p على مجموعة منتهية، تواتر عناصر هذه المجموعات في متتالية لـ n تجربة متماثلة و مستقلة تؤول على احتمالات لما n يتزايد بكثرة.

حالة خاصة:

عندما يكون لكل الحوادث الأولية نفس الاحتمال، نقول أن قانون الاحتمال متساوي التوزيع (أو تساوي الاحتمالات)

$\Omega = \{e_1; e_2; \dots; e_n\}$ مجموعة منتهية من الإمكانيات و p احتمال معرف على Ω . A حادثة

$$p(A) = \frac{\text{عدد عناصر } A}{\text{عدد عناصر } \Omega} = \frac{\text{card}(A)}{\text{card}(\Omega)} \quad \text{و} \quad p(e_1) = p(e_2) = \dots = p(e_n) = \frac{1}{n}$$

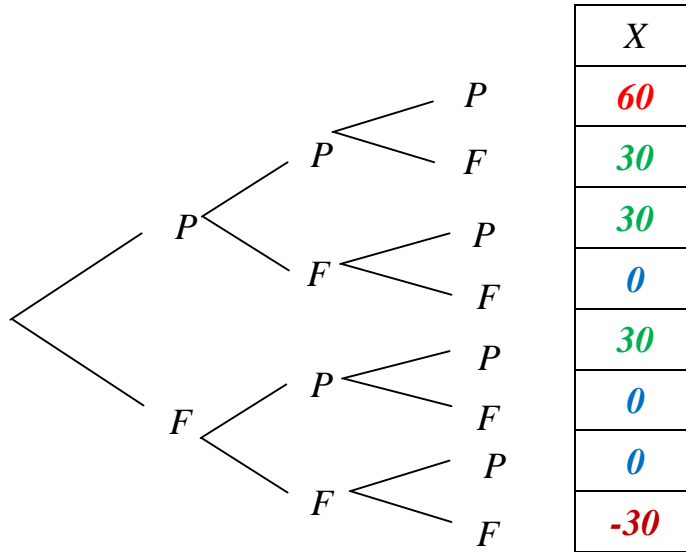
خواص:

- A حادثة. $0 \leq p(A) \leq 1$
- A و B حادثتان غير متلائمتان (أي $A \cap B = \emptyset$) $p(A \cup B) = p(A) + p(B)$
- A و B حادثتان كيفيتان $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$
- $p(\emptyset) = 0$ و $p(\Omega) = 1$
- \overline{A} الحادثة المعاكسة للحادثة A . $p(\overline{A}) + p(A) = 1$

المتغير العشوائي:

مثال تمهيدى:

نرمي ثلاث مرات متتابعات قطعة نقدية متجانسة. نربح $20 DA$ كلما كانت النتيجة " ظهر " و نخسر $10 DA$ كلما كانت النتيجة " وجه ". ليكن X الربح الجبري المحصل عليه بعد ثلاث رميات (ربح أو خسارة).



مجموعة الإمكانات هي: $\Omega = \{PPP ; PPF; PFP; FPP; PFF; FPF; FFP; FFF\}$

القيم الممكنة هي: $X(\Omega) = \{-30 ; 0 ; 30 ; 60\}$

نحصل على دالة ترفق بكل مخرج عدد حقيقي. X تسمى المتغير العشوائي المعرف على Ω

تعريف نسمى متغير عشوائي، كل دالة عددية معرفة على Ω .

ملاحظات:

$$\{X > k\} = \{\omega \in \Omega : X(\omega) > k\} \text{ و } \{X = k\} = \{\omega \in \Omega : X(\omega) = k\}$$

مثال:

$$\{X = 30\} = \{PPF ; PFP ; FPP\}$$

قانون الاحتمال:

تعريف:

ليكن p احتمال معرف على Ω و X متغير عشوائي معرف على Ω حيث $X(\Omega)$ مجموعة منتهية أصلها n عندما نرفق بكل قيمة x_i ($1 \leq i \leq n$) من X ، احتمالات الحوادث " $X=x_i$ "، نقول أنه نعرف قانون احتمال P_X للمتغير العشوائي X .

ملاحظة: عمليا، نمثل قانون الاحتمال على شكل جدول.

مثال:

x_i	-30	0	30	60	المجموع
p_i	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{3}{8}$		1

الأمّل الرياضي، التباين و الانحراف المعياري:



تعريف: ليكن p احتمال معرف على Ω و X متغير عشوائي معرف على Ω حيث $X(\Omega)$ مجموعة

$$X(\Omega) = \{x_1; x_2; \dots; x_n\} .n$$

منتبهة أصلها n . **الأمل الرياضي** للمتغير العشوائي X هو العدد الحقيقي، الذي نرسم له بالرمز $E(X)$ ، و المعروف بـ:

$$E(X) = \sum_{i=1}^n p_i x_i = p_1 x_1 + p_2 x_2 + \dots + p_n x_n$$

التباين للمتغير العشوائي X هو العدد الحقيقي، الذي نرسم له بالرمز $V(X)$ ، و المعروف بـ:

$$V(X) = E\left((X - E(X))^2\right) = \sum_{i=1}^n p_i (x_i - E(X))^2$$

الانحراف المعياري للمتغير العشوائي X هو العدد الحقيقي، الذي نرسم له بالرمز $\sigma(X)$ ، و المعروف بـ:

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

خواص الأمل الرياضي:

مبرهنة: لتكن X و Y معرفتان على نفس مجموعة الإمكانيات Ω التي أصلها n و p احتمال معرف على Ω .

$$(X+Y)=E(X)+E(Y)$$

مبرهنة: دستور Koenig-Huyghens: الطريقة العملية لحساب التباين:

$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

ملاح

ظة: لحساب التباين، من الأحسن إتباع هذه الطريقة.

➤ **البرهان:**

$$\begin{aligned} V(X) &= E\left((X - E(X))^2\right) = E(X^2 - 2XE(X) + E(X)^2) \\ &= E(X^2) - 2E(X)E(X) + E(X) \\ &= E(X^2) - [E(X)] \end{aligned}$$

مثال: لنرجع إلى المثال الخاص برمي قطعة نقدية ثلاثة مرات.

x_i	-30	0	30	60	المجموع
p_i	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$	1
$x_i p_i$	$-\frac{30}{8}$	0	$\frac{90}{8}$	$\frac{60}{8}$	$\frac{120}{8}$



$x_i^2 p_i$	$\frac{900}{8}$	0	$\frac{2700}{8}$	$\frac{3600}{8}$	$\frac{7200}{8}$
-------------	-----------------	---	------------------	------------------	------------------

$$E(X) = \frac{120}{8} = 15 \text{ D, الأمل الرياضي:}$$

$$E(X^2) = \frac{7200}{8} = 90$$

$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = 900 - (15)^2 = 67. \text{ التباين:}$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{675} \approx 25,9. \text{ الانحراف المعياري:}$$

خواص التباين و الانحراف المعياري:

مير هنة: لتكن X متغير عشوائي معرف على Ω . ليكن a و b عدداً حقيقيين.

$$\sigma(aX) = |a|\sigma(X) \quad \text{و} \quad V(aX) = a^2 V(X)$$

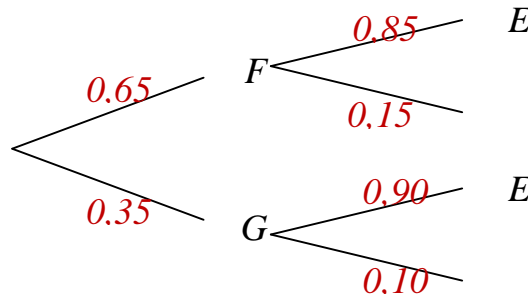
الاحتمالات الشرطية:

أمثلة - الشجرة المنقلة - تعاريف:

❖ **مثال:** في ثانوية، 65 % من التلاميذ بنات (F). من بين البنات 85 % هن خارجيات (E)؛ من بين الذكور G ، هذه النسبة هي 90 % نسأل عشوائياً تلميذ من الثانوية ونهتم بمعياريين: الجنس (ذكور أو إناث) و الصفة (خارجي أو لا). هذه الوضعية يمكن تمثيلها بواسطة الشكل التالي و يسمى: الشجرة المنقلة.

▪ **رسم الفروع:**

- في البداية، هناك إمكانيتان: F أو G ، الممثلان بفرعين.
- من العقدة F ، توجد حالتين: E أو \bar{E} ، حسب صفة البنت خارجية أو لا.
- نفس الشيء بالنسبة للعقدة G .



▪ **الكتابة على الفروع:**

- على الفرع F — ، نضع $p(F)$. (في هذا المثال $p(F) = 0,65$).
- على الفرع F — E ، نضع احتمال أن تكون البنت المختارة خارجية، هذا الاحتمال يساوي 0,85 ، نرمز لها بالرمز $p_F(E)$ ؛ و يُقرأ: احتمال E علماً F أن محققة.
- نعلم أن من بين البنات هناك 15 % ليست خارجيات أي $p_F(\bar{E}) = 0,15$ (لأن $p_F(E) + p_F(\bar{E}) = 1$).
- نكمل الشجرة بنفس الطريقة انطلاقاً من العقدة G .

▪ **تمثيل حادثة على الشجرة:**



الاحتمالات

المسار " le chemin " E $0,85$ F $0,65$ يمثل الحادثة: " التلميذ المختار هو من بنت خارجية

هذه الحادثة هي $F \cap E$. لنحسب احتمالها.

نرمز بـ N لتكرار الثانوية (عدد تلاميذ الثانوية)، عدد البنات هو $0,65N$ و عدد عناصر البنات الخارجيات

هو $0,85 \times 0,65 N$. بما أننا في حالة تساوي الاحتمالات ، فإن:

$$p(F \cap E) = \frac{0,65 \times 0,85 \times N}{N} = 0,65 \times 0,85 = p(F) \times p_F(E)$$

و بالتالي $p(F \cap E)$ هو جداء الاحتمالين المكتوبين على $F - E$ ومنه $p_F(E) = \frac{p(F \cap E)}{p(F)}$.

بصفة عامة نضع التعريف التالي:

تعريف: A و B حادثتان من نفس تجربة عشوائية مع $p(A) \neq 0$.

احتمال الحادثة B علماً أن A محققة، هو العدد الحقيقي الذي نرمز له بالرمز $p_A(B)$ و المعروف بـ:

$$p_A(B) = \frac{p(A \cap B)}{p(A)}$$

❖ قواعد استعمال شجرة:

▪ فرع يبدأ من البداية حتى نهاية طرف الشجرة، يمثل تقاطعات كل الحوادث الموجودة في مساره " son chemin "

▪ **القاعدة 01:** قانون العقدة: مجموع الاحتمالات المكتوبة في على الفروع المرسومة من نفس العقدة يساوي 1

▪ **القاعدة 02:** احتمال الحادثة الممثلة بطرق تساوي جداء الاحتمالات المكتوبة في فروع هذا المسار.

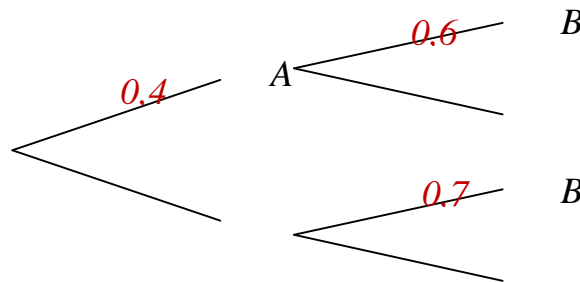
❖ فهم الشجرة المثقلة:

▪ كل عقدة من الشجرة تمثل مرحلة من التجربة. يجب معرفة احتمالات كل المراحل الموالية الممكنة.

▪ على المسار: $A - B - C$ ، مثلاً ، نكتب الاحتمالات $p(A)$ ، $p_A(B)$ ، $p_{A \cap B}(C)$ ،

هذا المسار يمثل الحادثة $A \cap B \cap C$.

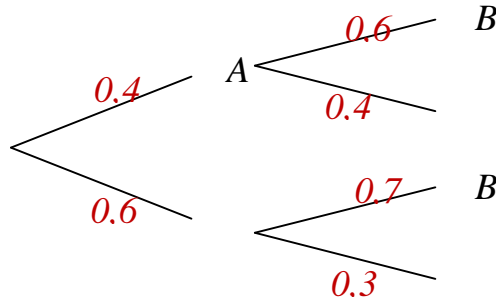
مثال: إليك الشجرة التالية:



1 عين الاحتمالات الناقصة.

2 أحسب $p(A \cap B)$ ، $p(A \cap \bar{B})$ ، $p(\bar{A} \cap B)$ ، $p(\bar{A} \cap \bar{B})$.

الحل: تعيين الاحتمالات الناقصة و حساب الاحتمالات المطلوبة:

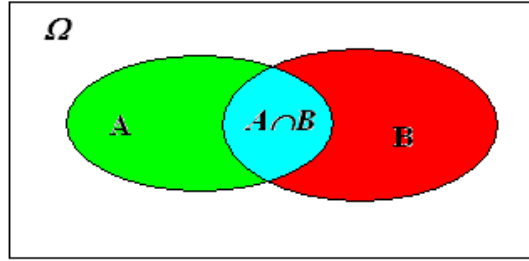


p
$p(A \cap B) = 0,24$
$p(A \cap \bar{B}) = 0,16$
$p(\bar{A} \cap B) = 0,42$
$p(\bar{A} \cap \bar{B}) = 0,18$

2. تفسير $p_A(B)$:

عندما تتحقق الحادثة A ، المسلك الوحيد الذي سيحقق B هو " A و B ". بما أن A محققة، تصبح A مجموعة الإمكانيات بالنسبة للحادثة $A \cap B$ و بالتالي نحصل على $p_A(B)$ بالمقارنة بالاحتمال الغير الشرطي للحادثة $A \cap B$ مع الاحتمال الغير

$$p_A(B) = \frac{p(A \cap B)}{p(A)}$$



3. فائدة $p_A(B)$:

غالبا ما يكون الاحتمال $p(A \cap B)$ صعب ومعرفة $p_A(B)$ أو $p_B(A)$ تسمح لنا بحسابه.

$$p(A \cap B) = p(B) \times p_B(A) \quad \text{و} \quad p(A \cap B) = p(A) \times p_A(B)$$

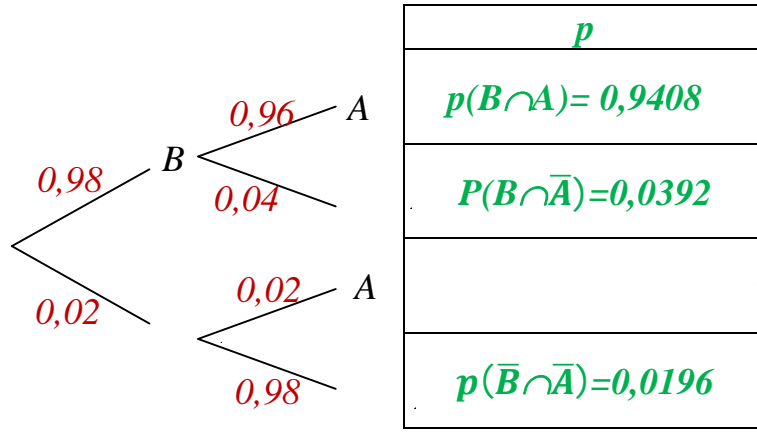
مثال: في ورشة عمل، 2 % من القطع المصنوعة معيبة - *défectueuses* - ، لقد قررنا المراقبة التالية:

- إذا كانت القطعة جيدة، فإن احتمال قبولها هو 0,96 .
- إذا كانت القطعة معيبة، فإن احتمال رفضها هو 0,98 .

نختار عشوائيا قطعة و نفرض أن كل الاختيارات متساوية الاحتمال. نرمز بـ E للحادثة: "القطعة المختارة جيدة و مرفوضة" ما هو احتمال الحادثة E ؟

الحل: نرمز بـ B للحادثة: "القطعة جيدة" و B للحادثة "القطعة مقبولة"

$$p(B \cap \bar{A}) = p(B) \times p_B(\bar{A}) = 0,98 \times 0,04 = 0,0392$$



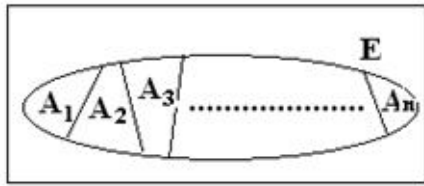
الاحتمالات الكلية:

1. اتحاد حوادث غير متلائمة: إذا كانت الحادثة E اتحاد الحوادث A_1, A_2, \dots, A_n غير متلائمة مثني،

فإن : $p(E) = p(A_1) + p(A_2) + \dots + p(A_n)$

دستور الاحتمالات الكلية:

مثال:



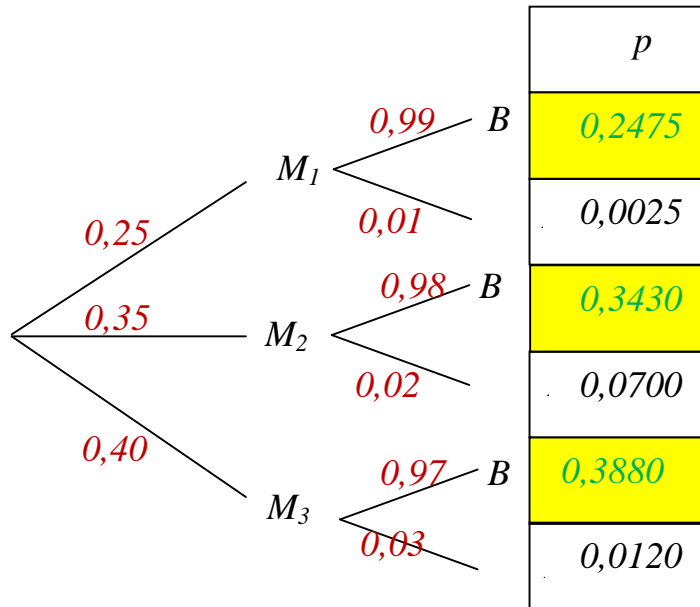
ثلاث ماكينات M_1, M_2, M_3 تحقق 25% ، 35% ، 40% من إنتاج مؤسسة.

نقدر بـ 1% ، 2% ، 3% على التوالي للقطع المنتجة من هذه الماكينات هي معطبة. نختار عشوائيا قطعة من

الإنتاج علما أن كل الاختيارات متساوية الاحتمال. الهدف هو حساب الحادثة B : «القطعة جيدة».

نرمز بـ M_1, M_2, M_3 الحادثة: «القطعة منتجة من الماكينة M_i » مع $i=1, i=2, i=3$ على التوالي.

لنوضح ذلك بشجرة منقطة.



ثلاثة فروع تؤدي إلى الحادثة B : $M_1 - B$ ، $M_2 - B$ ، $M_3 - B$ و التي تمثل الحوادث:

$M_1 \cap B$ ، $M_2 \cap B$ ، $M_3 \cap B$ وبالتالي B هي اتحاد الحوادث $M_1 \cap B$ و $M_2 \cap B$ و $M_3 \cap B$

حوادث غير متلائمة مثني مثني، ومنه: $p(B) = p(M_1 \cap B) + p(M_2 \cap B) + p(M_3 \cap B)$

وبما أن : $p(M_i \cap B) = p(M_i) \times p_{M_i}(B)$ فإن



$$p(B) = p(M_1)p_{M_1}(B) + p(M_2)p_{M_2}(B) + p(M_3)p_{M_3}(B) = 0,2475 + 0,343 + 0,388 = 0,9785$$

الحالة العامة:

ليكن Ω مجموعة إمكانيات تجربة عشوائية، إتحاد الحوادث A_1, A_2, \dots, A_n ، غير متلائمة متني متني.

$$p(B) = p(A_1 \cap B) + p(A_2 \cap B) + \dots + p(A_n \cap B) = p(A_1)p_{A_1}(B) + p(A_2)p_{A_2}(B) + \dots + p(A_n)p_{A_n}(B)$$

نتيجة: استعمال شجرة مثقلة: هذا القانون يُترجم، على شجرة مثقلة، بالقاعدة التالية:

القاعدة 03: احتمال الحادثة E هو مجموع احتمالات المسارات المؤدية للحادثة E .

ملاحظات: فهم الدرس

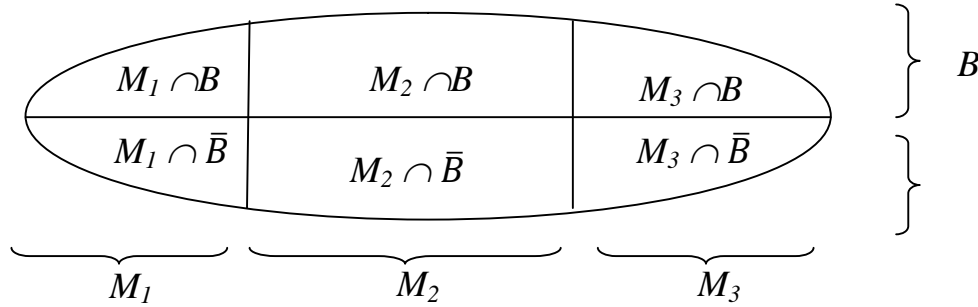
توضيح الاحتمالات الكلية:

في المثال السابق، الحادثة B يمكن تمثيلها على الشكل التالي: $B \cup \bar{B}$

الحوادث $M_1 \cap B$ و $M_2 \cap B$ و $M_3 \cap B$ غير متلائمة متني (قطعة مصنوعة بماكينة لا يمكن أن تُصنع بماكينة

أخرى) و إتحادها هي B . (نقول أن هذه الحوادث تشكل تجزئة للحادثة B)

و بالتالي: $p(B) = p(M_1 \cap B) + p(M_2 \cap B) + p(M_3 \cap B)$



اختيار الطريق الصحيح:

ليس من الضروري دائما إنشاء شجرة مثقلة، غالبا ما نعرف المسار المؤدي إلى الحادثة التي نبحث عنها.

فمثلا في المثال السابق، الحادثة B هي إتحاد الحوادث الممثلة بالمسارات $M_1 - B$ ، $M_2 - B$ ، $M_3 - B$

و بالتالي يمكن حساب احتمالها مباشرة باستعمال القاعدة 03.

مثال 01: في مدينة ما، احتمال ولادة طفل هي 0,45. نعلم أن 2% من البنات و 1% من الأولاد لديهم مرض A عند

الولادة. نختار عشوائيا مولود جديد.

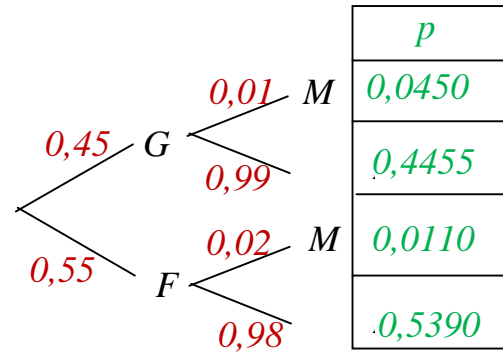
1. ما احتمال أن يكون المولود الجديد من الذين يعانون من المرض؟

2. ما احتمال أن يكون المولود الجديد المريض، بنت؟

الحل: نعتبر الحوادث G "ولادة طفل"، F "ولادة بنت" و M "المولود الجديد لديه المرض A ".

من المعطيات، الاختيارات متساوية الاحتمالات.

إنشاء الشجرة:



1 احتمال أن يكون المولود الجديد من الذين يعانون من المرض: $p(M)=0,045 + 0,011 = 0,056$

2 احتمال أن يكون المولود الجديد المريض ، بنت : $p_M(F) = \frac{p(F \cap M)}{p(M)} = \frac{0,011}{0,056} \approx 0,196$

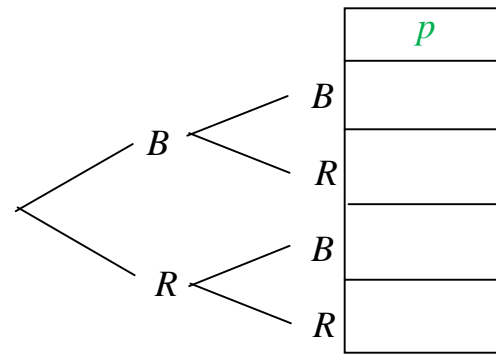
مثال 02: يحتوي كيس على ثلاث كرات حمراء و خمس كرات بيضاء غير معروفة عند اللمس. نقوم بسحبتين متتابعتين

بدون إرجاع عشوائيا. ما احتمال الحصول على كرة بيضاء في السحب الثاني؟

الحل: نعتبر الحادثتين N "الكرة المسحوبة سوداء" ، B "الكرة المسحوبة بيضاء".

من المعطيات، السحبات متساوية الاحتمالات.

إنشاء الشجرة:



احتمال الحصول على كرة بيضاء في السحب الثاني: $p(B_2) = \frac{24}{56} + \frac{15}{56} = \frac{3}{5}$

الاستقلالية:

1 **استقلالية حادثتين:**

A و B حادثتان من نفس التجربة العشوائية حيث $p(A) \neq 0$ و $p(B) \neq 0$.

في بعض الحالات ، معرفة أن الحادثة A تتحقق بدون تغيير في احتمال الحصول على الحادثة B ، وهذا معناه أن

$P_A(B) = p(B)$. نقول أن الحادثة B مستقلة عن الحادثة A .

لدينا: $p(A \cap B) = p_A(B) \times p(A) = p(B) \times p(A)$

بما أن هذه المساواة لا تتغير إذا استبدلنا A بـ B و B بـ A ويستنتج من ذلك أن A مستقلة عن B .

تعريف: القول أن حادثتين A و B من نفس التجربة العشوائية حيث $p(A) \neq 0$ و $p(B) \neq 0$ مستقلتان

معناه أن: $p(A \cap B) = p(B) \times p(A)$

2 **استقلالية متغيرين عشوائيين:**

تعريف:

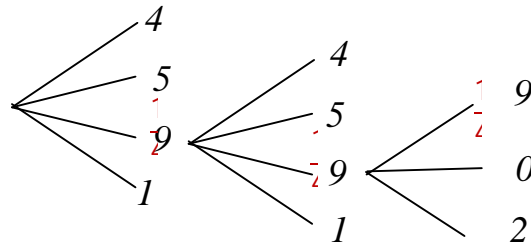
Y و X متغيران عشوائيان معرفان على Ω تأخذ على التوالي القيم x_i ($1 \leq i \leq n$) و y_j ($1 \leq j \leq q$)
القول أن X و Y مستقلتان معناه أنه، من أجل كل i و كل j ، الحادثتان " $X=x_i$ " و " $Y=y_j$ " مستقلتان.

تجارب مستقلة: في بعض الأحيان، تجربة عشوائية تؤدي إلى إجراء عدة تجارب جزئية. غالباً لا تعتمد تجربة جزئية

على كل التجارب التي سبقتها. نقول حينئذ أن هذه التجارب مستقلة.

❖ **مثال تمهيدي:** تحتوي ثلاث صناديق U_1 ، U_2 ، U_3 على التوالي على أرقام الأعداد 1954، 1962، 2009. نسحب

رقم من U_1 ثم رقم U_2 ثم رقم U_3 . نريد حساب احتمال الحادثة: "الحصول على 999".

الحل:

احتمال الحادثة: "الحصول على 999" هو: $\frac{1}{4} \times \frac{1}{4} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{64}$

الحالة العامة:

E تجربة عشوائية مكونة من n تجربة جزئية E_1 ، E_2 ، \dots ، E_n .

مخرج من E هو كل متتالية مرتبة $(e_1; e_2; \dots; e_n)$ نتائج من E_i .

نرمز بـ $p_1; p_2; \dots; p_n$ لقوانين الاحتمالات على E_i .

نتقبل أن: $p(e_1; e_2; \dots; e_n) = p_1(e_1) \times p_2(e_2) \times \dots \times p_n(e_n)$

مثال: تتوفر على ثلاث قطع نقدية A ، B ، C . القطعة A متجانسة و القطعتان B و C مزورتان.

بالنسبة للقطعة B احتمال الحصول على "الظهر" هو ربع احتمال الحصول على "الوجه" و بالنسبة للقطعة C احتمال

الحصول على "الظهر" هو ثلاث مرات احتمال الحصول على "الوجه".

ما احتمال الحصول على مرة واحدة فقط على "وجه"

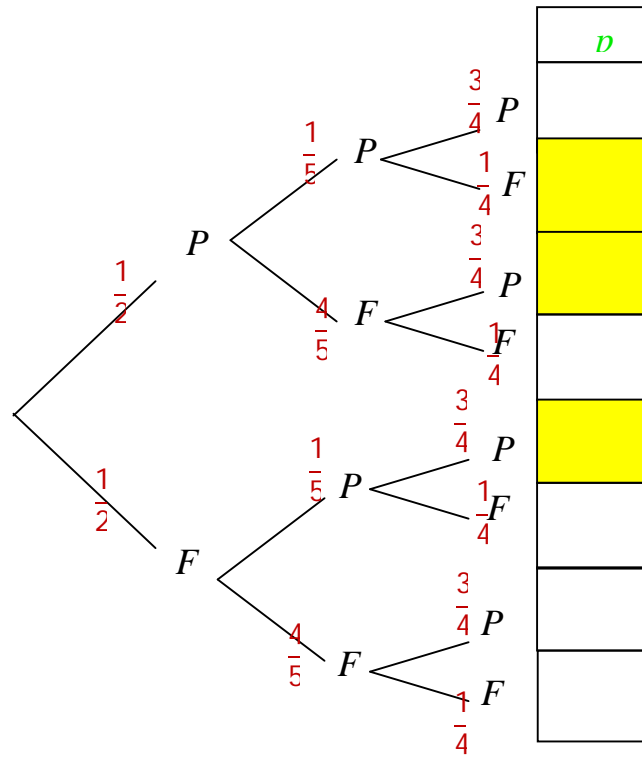
الحل:

بالنسبة للقطعة A : $p(F) = p(P) = \frac{1}{2}$

بالنسبة للقطعة B : $p(F) = \frac{1}{4}$ و $p(P) = \frac{3}{4}$

بالنسبة للقطعة C : $p(F) = \frac{3}{4}$ و $p(P) = \frac{1}{4}$

إنشاء الشجرة:



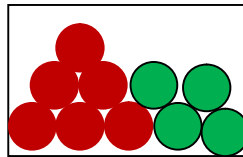
نرمز بـ A للحادثة: "الحصول على مرة واحدة فقط على "وجه"

$$p(A) = \frac{1}{40} + \frac{12}{40} + \frac{3}{40} = \frac{16}{40} = \frac{2}{5}$$

أعمال موجهة:

TD1: إنشاء و استعمال شجرة مثقلة:

✓ **نماذج مرجعية**: يحتوي صندوق على عشر كرات غير معروفة عند اللمس: ستة حمراء و أربعة خضراء

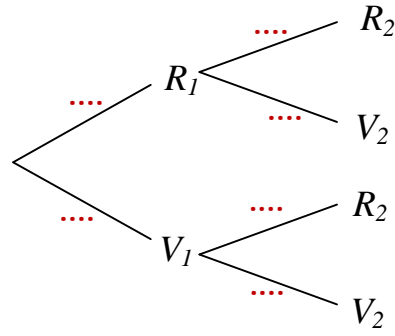


سحب بالإعادة: ✓

نسحب بالتتابع كرتان مع إعادة الكرة قبل سحب الموالية. نكتب لون الكرة المسحوبة. نعيد إذن التجربة مرتين. من المعطيات، السحبات متساوية الاحتمال.



أتمم الشجرة المرفقة بالتجربة.



نرمز للحوادث بـ:

" V_1 ": الحصول على كرة خضراء في السحب الأول ؛ " R_1 ": الحصول على كرة حمراء في السحب الأول"
" V_2 ": الحصول على كرة خضراء في السحب الثاني ؛ " R_2 ": الحصول على كرة حمراء في السحب الثاني"

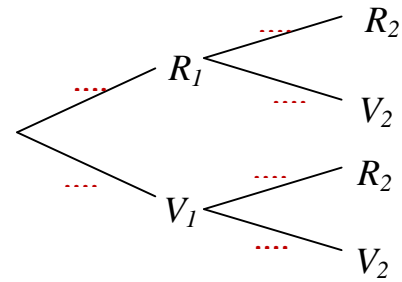
استنتج احتمالات الحوادث التالية:

" A ": الحصول على كرتين من نفس اللون"

" B ": الحصول على كرتين مختلفتين في اللون"

سحب بدون إعادة:

نسحب بالتتابع كرتان بدون إعادة الكرة قبل سحب الموالية. نكتب لون الكرة المسحوبة.
السحب الثاني إذن مشروط بنتائج السحب الأول. من المعطيات، السحبات متساوية الاحتمال.
أتمم الشجرة المرفقة بالتجربة.



نرمز للحوادث بـ:

" V_1 ": الحصول على كرة خضراء في السحب الأول ؛ " R_1 ": الحصول على كرة حمراء في السحب الأول"
" V_2 ": الحصول على كرة خضراء في السحب الثاني ؛ " R_2 ": الحصول على كرة حمراء في السحب الثاني"

استنتج احتمالات الحوادث التالية:

" A ": الحصول على كرتين من نفس اللون"

" B ": الحصول على كرتين مختلفتين في اللون"

الحل:

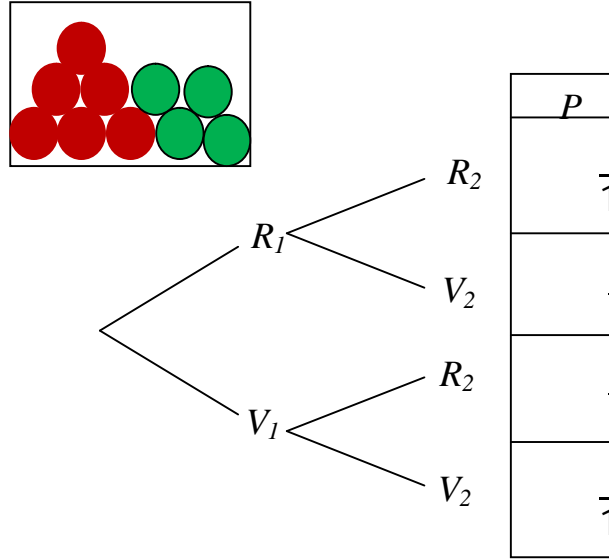
نماذج مرجعية:

يحتوي صندوق على عشر كرات غير معروفة عند اللمس: ستة حمراء و أربعة خضراء



1 سحب بالإعادة: نسحب بالتتابع كرتان مع إعادة الكرة قبل سحب الموالية.

2 إتمام الشجرة المرفقة بالتجربة:



3 استنتاج احتمالات الحوادث التالية:

$$p(A) = \frac{36}{100} + \frac{16}{100} = \frac{52}{100} = 0,52$$

$$p(B) = \frac{24}{100} + \frac{24}{100} = \frac{48}{100} = 0,48$$

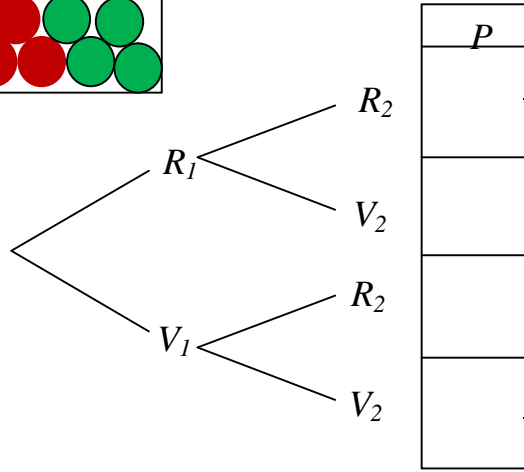
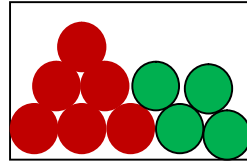
A: "الحصول على كرتين من نفس اللون"

B: "الحصول على كرتين مختلفتين في اللون"

ملاحظة: $B = \bar{A}$

2 سحب بدون إعادة: نسحب بالتتابع كرتان بدون إعادة الكرة قبل سحب الموالية.

3 إتمام الشجرة المرفقة بالتجربة:



ب-استنتاج احتمالات الحوادث التالية:

$$p(A) = \frac{30}{90} + \frac{12}{90} = \frac{42}{90} \cong 0,4$$

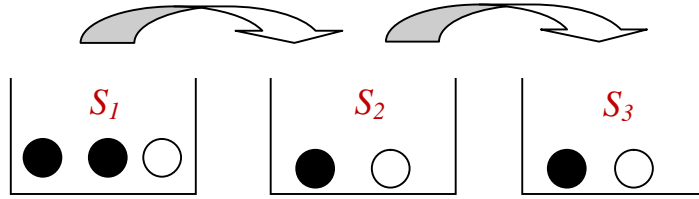
"A: الحصول على كرتين من نفس اللون"

$$p(B) = \frac{24}{90} + \frac{24}{90} = \frac{48}{90} \cong 0,5$$

"B: الحصول على كرتين مختلفتين في اللون"

$$B = \bar{A} \quad \text{ملاحظة: } \star$$

تتابع التجارب:



لدينا n كيس قريصات S_1, S_2, \dots, S_n .

S_1 يحتوي على قريصتان سوداوان و واحدة بيضاء و كل كيس من الباقي يحتوي على قريصة سوداء و قريصة بيضاء.

نقترح دراسة تطور السُّحبات المتتالية لقريصة حسب البروتوكول التالي:

▪ نسحب قريصة من S_1 :

▪ نضعها في S_2 ثم نسحب قريصة من S_2 :

▪ نضعها في S_3 و هكذا...

من أجل كل عدد طبيعي k حيث: $1 \leq k \leq n$ ، نرمز بـ E_k الحادثة " القريصة المسحوبة من S_k بيضاء" و \bar{E} حادثه

المعاكسة. احتمال الحادثة E_k هو p_k .

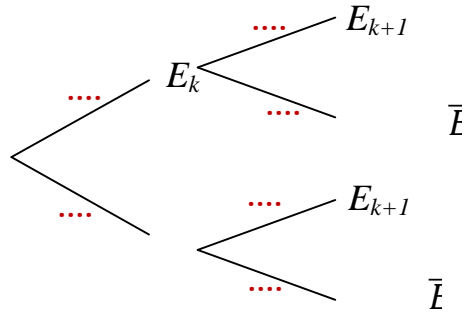
1 بدء العملية:

1 مثل بشجرة السحب في S_1 ، ثم في S_2 .

2 أذكر p_1 ثم أحسب p_2 .

3 علاقة بين p_k و p_{k+1} :

4 أتمم الشجرة المقابلة و التي تمثل السحبات في الكيسين S_k و S_{k+1} ، $(1 \leq k \leq n)$.



مساعدة: عين أولا $p_{E_k}(E_{k+1})$ و $p_{\bar{E}_k}(E_{k+1})$

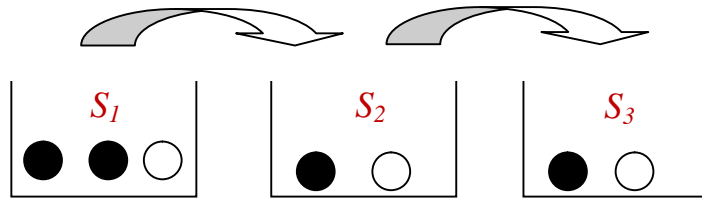
استنتج أن: $p_{k+1} = \frac{1}{3} p_k + \dots$

دراسة متتالية (p_n) :

برهن بالتراجع أنه من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم n ، $p_n = \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^n} \right)$

استنتج النهاية لـ p_n لما n يؤول إلى $+\infty$. ما هو التفسير العملي لهذه النتيجة؟

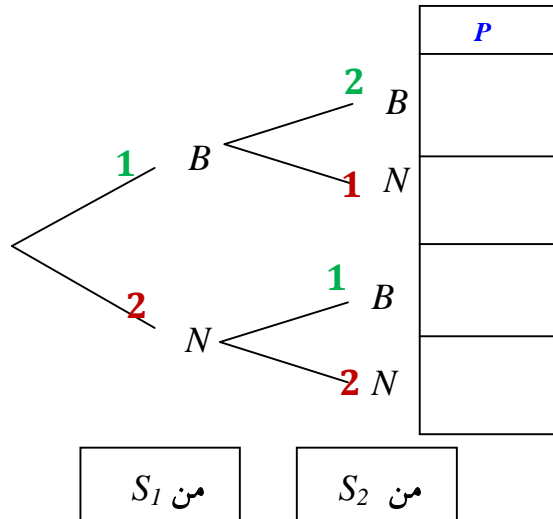
الحل:



تتابع التجارب: لدينا n كيس قريصات S_1, S_2, \dots, S_n .

بدء العملية:

تمثيل بشجرة السحب في S_1 ، ثم في S_2 :

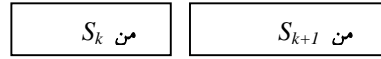
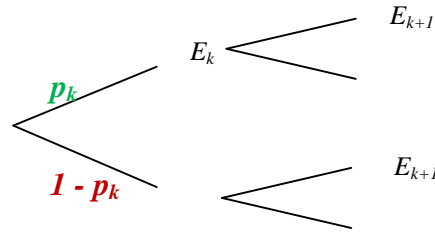


أذكر p_1 ثم أحسب p_2 :

$p_2 = \frac{2}{9} + \frac{2}{9} = \dots$ ؛ $p_1 = \dots$

علاقة بين p_k و p_{k+1} :

إتمام الشجرة المقابلة

استنتاج أن: $p_{k+1} = \frac{1}{3} p_k + \dots$ لدينا: $p_{E_k}(E_{k+1}) = \dots$ و $p_{\bar{E}_k}(E_{k+1}) = \dots$

$$P_{k+1} = p_k \times p_{E_k}(E_{k+1}) + (1-p_k) \times p_{\bar{E}_k}(E_{k+1}) = \frac{2}{3} p_k + \frac{1}{3} (1-p_k) = \frac{1}{3} p_k + \dots$$

$$p_{k+1} = \frac{1}{3} p_k + \dots$$

دراسة متتالية (p_n) :نبرهن بالتراجع أنه من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم n ، $p_n = \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^n}\right)$.○ نتحقق من صحتها من أجل $n=1$

$$\text{لدينا: } p_1 = \dots \text{ و } \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3}\right) = \dots \text{ (صحيحة)}$$

○ نفرض أنها صحيحة من أجل n و لنبرهن أنها صحيحة من أجل $n+1$ أي لنبرهن أن $p_{n+1} = \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^{n+1}}\right)$ لنحسب p_{n+1} :

$$p_{n+1} = \frac{1}{3} p_n + \frac{1}{3} = \frac{1}{3} \left[\frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^n}\right) \right] + \frac{1}{3} = \frac{1}{3} \left[\frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^n}\right) + 1 \right] = \frac{1}{3} \left(\frac{3}{2} - \frac{1}{2} \times \frac{1}{3^n} \right) = \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^{n+1}}\right)$$

(صحيحة من أجل $n+1$)○ الخلاصة: من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم n ، $p_n = \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{3^n}\right)$.

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} p_n = \dots \text{ استنتاج النهاية لـ } p_n \text{ لما } n \text{ يؤول إلى } +\infty$$

التفسير العملي لهذه النتيجة؟

هو احتمال سحب كرة بيضاء من كيس يحتوي على كرتين إحداهما بيضاء والأخرى سوداء.

TD2: متغير عشوائي و احتمالات شرطية:عدد الزبائن اللذين يأتون في خمس دقائق لمضخة في محطة خدمة هو متغير عشوائي X . نفرض أن عدد الزبائن X لا يتعدىاثنان. قانون احتمال X معطى في الجدول التالي:

عدد الزبائن i	0	1	2
$P(X=i)$	0,1	0,5	0,4

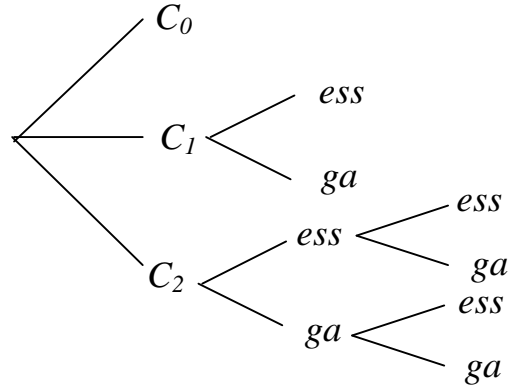
كل زبون يشتري البنزين أو المازوت. احتمال أن يشتري زبون البنزين هو 0,4 و احتمال أن يشتري المازوت هو 0,6.



اختيار زبون مستقل عن اختيارات الآخرين و عدد الزبائن. نرسم بالرمز C_i الحادثة $(X=i)$ ، أي الحادثة " يأتي i زبون إلى المضخة " من أجل i من 0 إلى 2 .

مختلف الحالات الممكنة ملخصة في الشجرة التالية.

نرمز بـ E للحادثة " زبون واحد فقط يشتري البنزين " **1. أ) أتمم الشجرة.**



ب) أحسب $p(C_1 \cap E)$.

ج) برر أن $p_2(E) = 0,48$. أحسب $p(C_2 \cap E)$.

د) استنتج من الأسئلة السابقة قيمة $p(E)$ (احتمال الحادثة " في خمس دقائق، زبون واحد يشتري البنزين ") **2. Y** هو المتغير العشوائي المساوي لعدد الزبائن الذين يشترون البنزين في خمس دقائق.

أ- ما هي قيم Y ؟

ب- عين قانون احتمال Y .

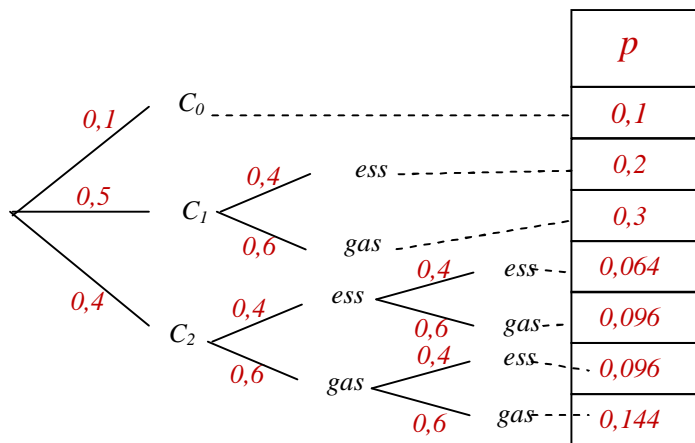
ج- ضع جدول يعطي قانون الثنائية $(X ; Y)$.

د- هل المتغيران العشوائيان X و Y مستقلان ؟

الحل: قانون احتمال X معطى في الجدول التالي:

عدد الزبائن i	0	1	2
$P(X=i)$	0,1	0,5	0,4

أ) إتمام الشجرة:



ب) حساب $p(C_1 \cap E) = 0,2$:



$$p_{C_2}(E) = 2(0,4 \times 0,6) = 0,48 \quad : \quad p_2(E) = 0,48$$

$$p(C_2 \cap E) = p(C_2) \times p_{C_2}(E) = 0,4 \times 0,48 = 0,192 \quad : \quad p(C_2 \cap E)$$

د) استنتاج من الأسئلة السابقة قيمة $p(E)$ (احتمال الحادثة " في خمس دقائق، زبون واحد يشتري البنزين "

$$p(E) = p(E \cap (C_0 \cup C_1 \cup C_2)) = p(C_0 \cap E) + p(C_1 \cap E) + p(C_2 \cap E) = 0 + 0,2 + 0,192 = 0,392$$

3. Y هو المتغير العشوائي المساوي لعدد الزبائن الذين يشترون البنزين في خمس دقائق.

$$Y(\Omega) = \{0, 1, 2\} \quad \text{قيم } Y$$

ب- تعيين قانون احتمال Y :

y_i	0	1	2	المجموع
$p(Y = y_i)$	0,544	0,392	0,064	1

ج- جدول يعطي قانون الثنائية $(X; Y)$:

$X \backslash Y$	0	1	2	
0	0,1	0,3	0,144	0,544
1	0	0,2	0,192	0,392
2	0	0	0,064	0,064
	0,1	0,5	0,4	1

د- هل المتغيران العشوائيان X و Y مستقلان؟

المتغيران العشوائيان X و Y غير مستقلان لأن:

$$p((X=0) \cap (Y=0)) = 0,1 \quad \text{و} \quad p(X=0) \cdot p(Y=0) = 0,544 \times 0,1 = 0,0544$$

$$p((X=0) \cap (Y=0)) \neq p(X=0) \cdot p(Y=0) \quad \text{أي}$$



أنشطة:

النشاط الأول: رميات متتابعة لزهرة نرد:

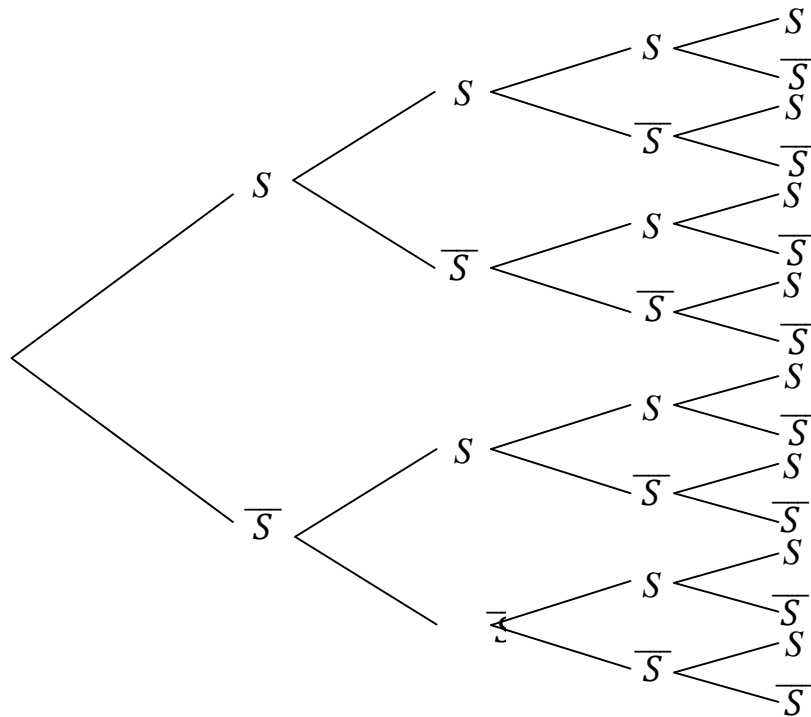
نرمي زهرة نرد متجانس أربع مرات متتابة ونهتم بعدد مرات ظهور الرقم 5.

نسمي S الحادثة: "ظهور الرقم 5"، يسمى "نجاح"، حادته المعاكسة \bar{S} تسمى "فشل".

نفرض أن الرميات مستقلة ويمكن تمثيل التجربة بواسطة شجرة مثقلة.

• نتيجة تجربة: نسمي نتيجة تجربة كل قائمة لأربعة حروف مأخوذة من المجموعة $\{S, \bar{S}\}$ وهي ممثلة بمسار "chemin"

• متغير عشوائي: نرمز بـ X للمتغير العشوائي المساوي لعدد تحقيقات S أثناء الأربعة الرميات.



الهدف من التجربة هو تعيين قانون احتمال المتغير العشوائي X .

1 ما هي قيم X ؟

2 أتمم الشجرة بوضع الاحتمالات على كل فرع.

3 باستعمال الشجرة، أجب على الأسئلة التالية:

أ- أحسب $p(X=0)$ ثم $p(X=4)$.

ب- أحسب $p(X=1)$ ثم $p(X=3)$.

ج- في الأخير أحسب $p(X=2)$.

د- شكل جدول قانون احتمال X .

4 نقترح إيجاد هذه النتائج باستعمال تقنيات العد.

نحصل على كل مخرج بتعمير بـ S أو \bar{S} الخانات



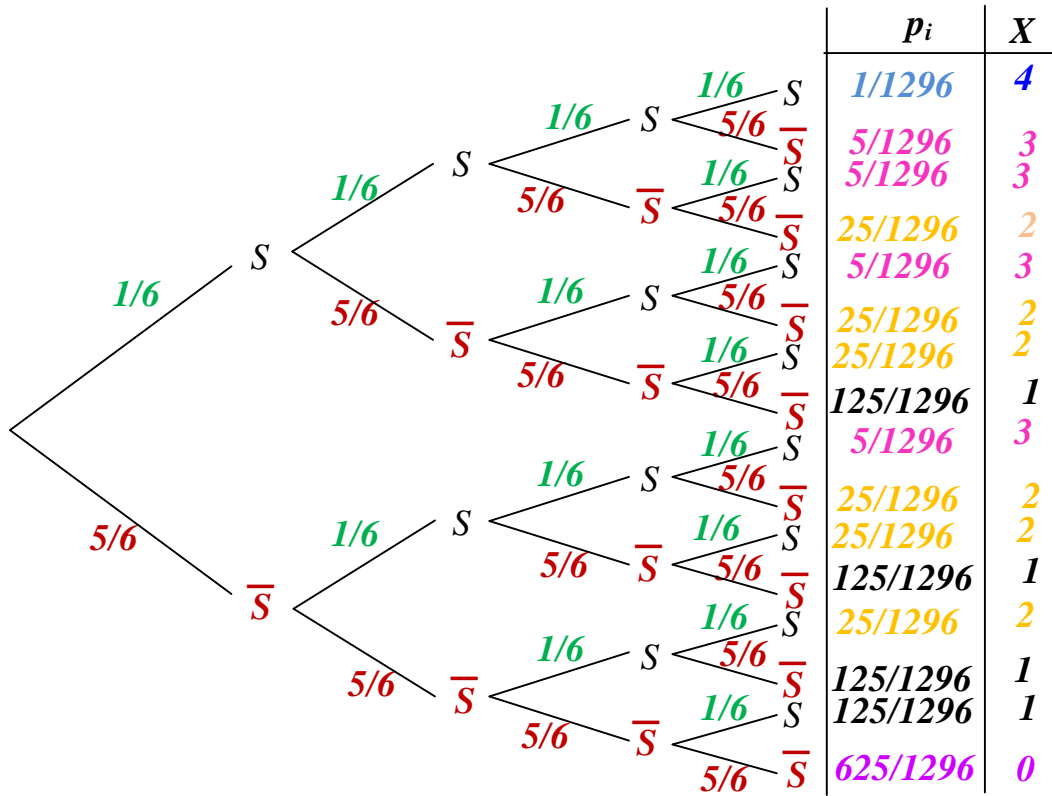
أ- عد باستعمال التوفيقات، القوائم التي لا تحتوي على S ، ثم S واحد، S مرتان، ثلاثة S ، أربعة S .
 ب- برر أن كل مخرج للحادثة " $X = k$ " مع $(0 \leq k \leq 4)$ له نفس الاحتمال. أوجد إذن قانون احتمال X .

ج- تحقق باستعمال قانون ثنائي الحد أن: $\sum_{k=0}^n p(X=k) = 1$

الحل:

قيم X : $X(\Omega) = \{0; 1; 2; 3; 4\}$

إتمام الشجرة بوضع الاحتمالات على كل فرع:



د- باستعمال الشجرة، أجب على الأسئلة التالية:

أ- حساب $p(X=0)$ ثم $p(X=4)$: $p(X=0) = \frac{625}{1296}$ ؛ $p(X=4) = \frac{1}{1296}$
 ب- حساب $p(X=1)$ ثم $p(X=3)$: $p(X=1) = \frac{4 \times 125}{1296} = \frac{12}{32}$ ؛ $p(X=3) = \frac{20}{1296} = \frac{5}{32}$
 ج- حساب $p(X=2)$: $p(X=2) = \frac{6 \times 25}{1296} = \frac{25}{216}$

د- قانون احتمال X :

x_i	0	1	2	3	4	المجموع
p_i	625/1296	125/324	25/216	5/324	1/1296	1

نقترح إيجاد هذه النتائج باستعمال تقنيات العد. نحصل على كل مخرج بتعمير بـ S أو \bar{S} الخانات

أ- عد باستعمال التوفيقات، القوائم التي لا تحتوي على S ، ثم S واحد، S مرتان، ثلاثة S ، أربعة S .



عدد القوائم التي لا تحتوي على S هو: $C_4^0 = 1$ أي $\bar{S} \bar{S} \bar{S} \bar{S}$

عدد القوائم التي تحتوي على S واحد هو: $C_4^1 = 4$

عدد القوائم التي تحتوي على S مرتان هو: $C_4^2 = 6$

عدد القوائم التي تحتوي على S ثلاث مرات هو: $C_4^3 = 4$

عدد القوائم التي تحتوي على S واحد فقط هو: $C_4^4 = 1$

تبرير أن كل مخرج للحادثة " $X = k$ " مع ($0 \leq k \leq 4$) له نفس الاحتمال:

بما أن كل الرميات مستقلة فإن كل مخرج للحادثة " $X = k$ " لها نفس الاحتمال لأن الضرب تبديلي.

أيجاد قانون احتمال X :

$$p(X = 1) = C_4^1 \left(\frac{1}{6}\right)^1 \left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{12}{32} \quad ; \quad p(X = 0) = C_4^0 \left(\frac{5}{6}\right)^4 = \frac{625}{1296}$$

$$p(X = 3) = C_4^3 \left(\frac{1}{6}\right)^3 \left(\frac{5}{6}\right)^1 = \frac{12}{32} \quad ; \quad p(X = 2) = C_4^2 \left(\frac{1}{6}\right)^2 \left(\frac{5}{6}\right)^2 = \frac{25}{216}$$

$$p(X = 4) = C_4^4 \left(\frac{1}{6}\right)^4 = \frac{1}{1296}$$

x_i	0	1	2	3	4	المجموع
p_i	$\frac{625}{1296}$	$\frac{12}{32}$	$\frac{25}{216}$	$\frac{5}{32}$	$\frac{1}{1296}$	1

التحقق باستعمال قانون ثنائي الحد أن:

$$\sum_{k=0}^4 p(X = k) = C_4^0 \left(\frac{1}{6}\right)^0 \left(\frac{5}{6}\right)^4 + C_4^1 \left(\frac{1}{6}\right)^1 \left(\frac{5}{6}\right)^3 + C_4^2 \left(\frac{1}{6}\right)^2 \left(\frac{5}{6}\right)^2 + C_4^3 \left(\frac{1}{6}\right)^3 \left(\frac{5}{6}\right)^1 + C_4^4 \left(\frac{1}{6}\right)^4 \left(\frac{5}{6}\right)^0 = \left(\frac{1}{6} + \frac{5}{6}\right)^4 = 1$$

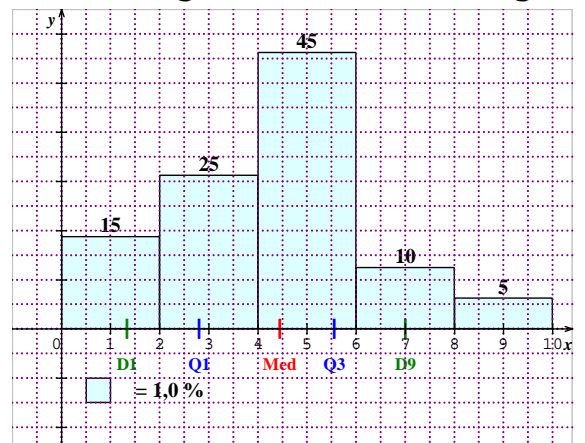
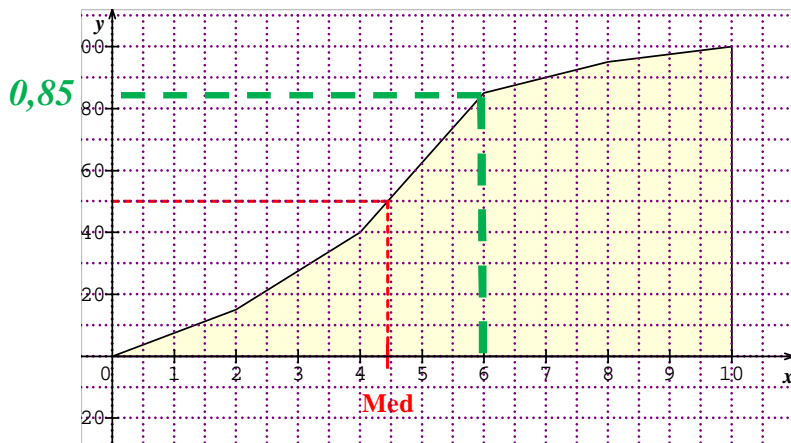
النشاط الثاني: من المنفصل إلى المستمر:

دراسة ظاهرة إحصائية أعطت النتائج التالية:

الفئة	[0 ; 2[[2 ; 4[[4 ; 6[[6 ; 8[[8 ; 10[
التواتر	0,15	0,25	0,45	0,10	0,05
الحد الأعلى	2	4	6	8	10
التواتر الججمع الصاعد	0,15	0,40	0,85	0,95	1

نقرأ الخانات الملونة كما يلي: 40% من المجتمع له ميزة أقل من 4.

المدرج التكراري للتواترات و المصنع مرسومة في الشكل التالي:





لنختار عشوائيا فرد من المجتمع. نرسم بـ X لقيمة ميزته. القيم الممكنة لـ X تنتمي إلى المجال $[0, 10]$.
التواترات الإحصائية تُفسر بمفردات الاحتمالات.

فمثلا " 40 % من المجتمع له ميزة أقل من 4 " نترجمها بـ : $p(X < 4) = 0,4$.

(1) ما احتمال أن يكون أن تكون قيمة X أصغر تماما من 6؟

هذا الاحتمال يمثل تواترات الأفراد الذي قيمة ميزتهم أصغر تماما من 6. المنحنى يعطي $0,85$ ، و هو كذلك مساحة الجزء من الدرج التكراري على يسار المستقيم ذو معادلة $x = 6$. (المساحة الكلية هي $1 u.a.$)

(2) ما هو الاحتمال حتى يكون X محصور بين 3 و 5؟

بنفس الطريقة السابقة نجد:

$$p(3 \leq X \leq 5) = p(3 \leq X \leq 4) + p(4 \leq X \leq 5) = 0,5[p(2 \leq X < 4) + p(4 \leq X < 6)] = 0,35$$

(3) ما احتمال أن تكون قيمة X أكبر أو يساوي من 7؟

$$p(X \geq 7) = 0,10$$

بصفة عامة: إذا كان x عدد حقيقي من المجال $[0, 10]$ ، يمكن حساب الاحتمال $p(X < x)$ وهي مساحة الجزء من المدرج التكراري الذي يقع قبل x (المساحة الكلية هي $1 u.a.$)

إذا اقتصرنا على الجزء العلوي من المدرج، نحصل على تمثيل بياني لدالة درجية f (fonction en escalier) و من تعريف

$$p(X < x) = \int_0^x f(x) dx : \text{على المجال } [0, 10]$$

الدالة f تسمى كثافة الاحتمال p .

قوانين الاحتمالات

الدرس

1 قانون ثنائي الحد:

اختبار برنولي - تجربة برنولي:

إذا كان اهتمامنا، خلال تجربة عشوائية، فقط بتحقيق حادثة معينة، نقول أن هذه التجربة هي تجربة برنولي.

" épreuve de Bernoulli "

مثال: نرسم زهرة نرد ونهتم بظهور الرقم 5.

تعريف:

- نسمي اختبار برنولي، كل تجربة عشوائية ذات مخرجين متعاكسين S و $\bar{S} = E$ باحتمالين p و q حيث: $p + q = 1$ على الترتيب. ($q = 1 - p$).
- نسمي تجربة برنولي ذات رتبة n ، تكرار n اختبار برنولي متطابقة و مستقلة.

أمثلة:

- رمي قطعة نقدية متجانسة، مع مخرجين متعاكسين: "الحصول على ظهر" (احتمال يساوي $\frac{1}{2}$) و "الحصول على وجه" (احتمال يساوي $\frac{1}{2}$).
- سحب كرة كرة من كيس يحتوي على ست كرات بيضاء و أربع كرات خضراء مع المخرجين:



S : " سحب كرة بيضاء " احتمال يساوي $0,6$.

$E = \bar{S}$: " سحب كرة خضراء " احتمال يساوي $0,4$.

🌟 ملاحظة: من الملائم تعيين تناوب النتائج لتجربة برنولي بـ (نجاح - خسارة) و التي نرمز لها

بـ S و E .

○ أمثلة:

ب- قانون برنولي:

لتكن تجربة برنولي ذات مخرجين متعاكسين S و E : باحتمالين p و q على الترتيب حيث: $p + q = 1$ و ليكن X المتغير العشوائي ذو القيمتين 0 و 1 و المعروف كما يلي:

$$\begin{aligned} X = 1 & \text{ إذا تحقق المخرج } S \\ X = 0 & \text{ إذا تحقق المخرج } \bar{S} \end{aligned} \quad \text{أي: } \{X = 1\} = S \text{ و } \{X = 0\} = \bar{S}$$

📌 تعريف: قانون احتمال X يسمى قانون برنولي ذو الوسيط p .

📌 خاصية: الأمل الرياضي و التباين للمتغير العشوائي X هما على التوالي: $E(X) = p$ و $V(X) = pq = p(p-1)$

➤ البرهان:

x_i	0	1	المجموع
p_i	$1-p$	p	1
$x_i p_i$	0	p	p
$x_i^2 p_i$	0	p	p

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = p - p^2 = p(1-p) = pq \quad \text{و} \quad E(X) = p$$

ج- مخطط برنولي:

📌 تعريف: مخطط برنولي هو تكرار n تجربة لبرنولي متطابقة و مستقلة ذات مخرجين متعاكسين S و $E = \bar{S}$ باحتمالين p و q على الترتيب حيث: $p + q = 1$.

➤ متغير عشوائي يتبع قانون ثنائي الحد:

ليكن E تجربة برنولي و p احتمال النجاح S و n عدد طبيعي غير معدوم. إذا كررنا التجربة E , n مرة بطريقة مستقلة التجربة E و نرمز بـ X للمتغير العشوائي المساوي لعدد النجاحات S .

▪ X يأخذ قيمه من المجموعة $\{0; 1; \dots; n\}$

▪ في هذه الحالة نقول أن X يتبع قانون ثنائي الحد ذات الوسيطين n و p .

▪ قانون ثنائي الحد ذو الوسيطين n و p يرمز له بالرمز $B(n, p)$.

🌟 ملاحظات:

▪ تكرار n تجربة لبرنولي يمكن تكون في وقت واحد (رمي n قطعة نقدية متطابقة).

▪ المخارج الأولية لمخطط برنولي هي قوائم من n حرف، كل حرف هو إما S أو E .

مبرهنة: ليكن X متغير عشوائي يتبع قانون ثنائي الحد $B(n, p)$.

$$p(X = k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, \quad \{0; 1; \dots; n\}$$

البرهان:

الحادثة $(X=k)$ هي مجموعة القوائم ذات n حرف مكتوبة بالحرفين S و E حيث S يظهر k مرة و E يظهر $(n-k)$ مرة. توجد C قائمة من هذا النوع (اختيار k موضع للحرف S من بين n ممكن). بما أن التجارب مستقلة فإن احتمال كل نتيجة هو $p^k (1-p)^{n-k}$ و بالتالي احتمال الحادثة $(X=k)$ هو:

$$p(X = k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$$

ملاحظات:

$$\sum_{k=0}^n p(X = k) = \sum_{k=0}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k} = [p + (1-p)]^n = 1$$

لهذا السبب سميت قانون ثنائي الحد.

- احتمال الحصول على n نجاح هو $p(X=n) = p^n$.
- احتمال الحصول على n فشل هو $p(X=0) = (1-p)^n$.
- و بالتالي احتمال الحصول على نجاح على الأقل هو: $p(X \geq 1) = 1 - p(X=0) = 1 - (1-p)^n = 1 - q^n$

مبرهنة: X متغير عشوائي يتبع قانون ثنائي الحد $B(n, p)$.

$$E(X) = np \quad \text{الأمل الرياضي} \quad V(X) = np(1-p) = npq \quad \text{التباين}$$

البرهان:

$$E(X) = \sum_{k=0}^n k p(X = k) = \sum_{k=0}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k} k = \sum_{k=0}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k} k$$

$$+ \sum_{k=0}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k} k = \sum_{k=0}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k} k$$

$$k C_n^k = k \times \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n(n-1)!}{(k-1)!(n-k)!} = n C_{n-1}^{k-1}$$

$$E(X) = \sum_{k=0}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k} k = \sum_{k=1}^n C_{n-1}^{k-1} p^k (1-p)^{n-k}$$

وبالتالي:

$$= \sum_{k=1}^n C_{n-1}^{k-1} p^{k-1} (1-p)^{n-k} np = np \sum_{k=1}^n C_{n-1}^{k-1} p^{k-1} (1-p)^{(n-1)-(k-1)}$$

$$E(X) = np \sum_{i=0}^{n-1} C_{n-1}^i p^i (1-p)^{(n-1)-i} = np [p + (1-p)]^{n-1} = np$$

نضع: $i = k-1$

برهان آخر أحسن:

بما أن X متغير عشوائي يتبع قانون ثنائي الحد $B(n, p)$ ، يوجد متغير عشوائي Y معرف على Ω ، يتبع قانون برنولي

$$X = nY$$

$$E(X) = E(nY) = nE(Y) = np$$

$$V(X) = V(nY) = nV(Y) = np(1-p)$$



مثال 01: نرمي خمس قطع نقدية متجانسة في آن واحد. لتكن الحادثة A : "الحصول على الأقل على الظهر مرتين" أحسب احتمال الحصول على الحادثة A .

الحل: المتغير العشوائي X المساوي لعدد ظهور الظهر يتبع قانون ثنائي الحد ذات الوسيطين $n=5$ و $p = \frac{1}{2}$.

$$P(X \geq 2) = 1 - [p(X=0) + p(X=1)] = 1 - \left[C_5^0 \left(\frac{1}{2}\right)^0 \left(\frac{1}{2}\right)^5 + C_5^1 \left(\frac{1}{2}\right)^1 \left(\frac{1}{2}\right)^4 \right] = 1 - 6 \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{13}{16}$$

مثال 02: يحتوي تمرين متعدد الخيارات QCM على 6 أسئلة و كل سؤال له ثلاثة أجوبة ممكنة. نجيب عشوائيا على الأسئلة. ما احتمال الحصول على:

A : " بالضبط إجابتان صحيحتان "

B : " المعدل " (أي على الأقل 3 أجوبة صحيحة)

الحل: المتغير العشوائي X المساوي لعدد الأجوبة الصحيحة يتبع قانون ثنائي الحد ذات الوسيطين $n=6$ و $p = \frac{1}{3}$.

$$p(A) = p(X=2) = C_6^2 \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(\frac{2}{3}\right)^4 = \frac{240}{729} = \frac{80}{243}$$

احتمال الحادثة B :

$$p(B) = p(X \geq 3) = C_6^3 \left(\frac{1}{3}\right)^3 \left(\frac{2}{3}\right)^3 + C_6^4 \left(\frac{1}{3}\right)^4 \left(\frac{2}{3}\right)^2 + C_6^5 \left(\frac{1}{3}\right)^5 \left(\frac{2}{3}\right)^1 + C_6^6 \left(\frac{1}{3}\right)^6 \left(\frac{2}{3}\right)^0 = \frac{233}{729}$$

قوانين الاحتمالات المستمرة:

في كل الحالات المدروسة لحد الآن ، المتغير العشوائي X يأخذ عدد منته من القيم $x_1 ; x_2 ; \dots ; x_n$. نقول إذن أن المتغير X منفصل. بينما توجد متغيرات عشوائية أخرى غير منفصلة ، تأخذ كل قيم مجال من \mathbb{R} . (مفتوح أو مغلق).

أمثلة تمهيدية:

المثال 01: نرمي على هدف نصف قطره 1 متر، علما أننا نصيب دائما الهدف. المتغير العشوائي الذي يعطي المسافة بين نقطة الرمية و المركز تأخذ كل قيم المجال $[0 ; 1]$.

المثال 02: مدة صلاحية ترانزستور، مدة الانتظار أمام شباك... هي متغيرات عشوائية غير منفصلة.

لا يمكن تعريف قانون احتمال المتغير العشوائي X بعد احتمالات الحوادث $(X=x_i)$ ، لأن هذه الحوادث عددها منته .

لا بد من إتباع نهج آخر ، نهج يسمح لنا بالإجابة على أسئلة خاصة بحوادث من الشكل:

" X تأخذ قيم من مجال J " الحوادث التي نرمز لها $(X \in J)$. (الكتابة $(X \in J)$ هي كتابة مبالغ فيه وغير

صحيحة لأن X ليس عددا و هي امتداد للكتابة $(X=x_i)$ المستعملة للمتغير العشوائي المنفصل.

المثال 03: إذا كان X يقيس مدة صلاحية ترانزستور، فمثلا X يأخذ القيمة 731 يوم و 3 ساعات و 20 ثانية ليس

له أهمية، بينما إذا أخذ X قيم بين 300 و 400 يوم قد يكون لها أهمية.

متغير معرف بدالة كثافة:

الكثافة:

تعريف: ليكن I مجال من \mathbb{R} .

نسمي كثافة احتمال على المجال I ، كل دالة f مستمرة و موجبة على المجال I تحقق: $\int_I f(t) dt = 1$

ملاحظات:



- إذا كان $I = [a; b]$ فإن $\int_I f(t)dt = \int_a^b f(t)dt$
- إذا كان $I = [a; +\infty[$ فإن $\int_I f(t)dt = \lim_{x \rightarrow +\infty} \int_a^x f(t)dt$
- إذا كان $I =]-\infty; a]$ فإن $\int_I f(t)dt = \lim_{x \rightarrow -\infty} \int_x^a f(t)dt$
- إذا كان $I = \mathbb{R} =]-\infty; +\infty[$ فإن $\int_I f(t)dt = \lim_{x \rightarrow -\infty} \int_x^0 f(t)dt + \lim_{x \rightarrow +\infty} \int_0^x f(t)dt$

قانون احتمال:

تعريف: ليكن I مجال من \mathbb{R} و f كثافة احتمال على I .
الدالة p التي ترفق بكل مجال $[a; b]$ من المجال I ، العدد $p([a; b]) = \int_a^b f(t)dt$ تسمى قانون احتمال على I .

ملاحظات:

- $p([a; b])$ هو مساحة الحيز المستوي المحدد بالمنحنى الممثل للدالة f و محور الفواصل و المستقيمان ذات معادلتان: $x = a$ و $x = b$.
- $p([a; b]) \in [0; 1]$
- $p(\{x_0\}) = 0$ (لأن $\int_{x_0}^{x_0} f(t)dt = 0$). نقول أن الحادثة $\{x_0\}$ شبه مستحيلة.
- $p([a; b]) = p([a; b[) = p(]a; b]) = p(]a; b[)$
- $p(]-\infty; a]) = p(]-\infty; a[)$ و $p([a; +\infty]) = p(]a; +\infty[)$

متغير عشوائي مستمر:**تعريف:**

- نسمي متغير عشوائي مستمر كل متغير يأخذ قيم من مجال I .
- ليكن p قانون احتمال على المجال I ذو كثافة f .
- نقول أن المتغير العشوائي X ، ذو قيم في I ، يتبع قانون احتمال p عندما يكون من أجل كل مجال $[a; b]$ من I ، لدينا: $p(X \in [a; b]) = p(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(t)dt$

ملاحظات:

- $p([a; b]) = p(a \leq X \leq b)$
- $p(X \in]-\infty; a]) = p(X \leq a)$ و $p(X \in [a; +\infty[) = p(X \geq a)$
- $p(\{X = x_0\}) = 0$. نقول أن الحادثة $\{X = x_0\}$ شبه مستحيلة.

تمرين: نرمي على هدف نصف قطره 1 متر، علما أننا نصيب دائما الهدف. X المتغير العشوائي الذي يعطي المسافة بين أثر

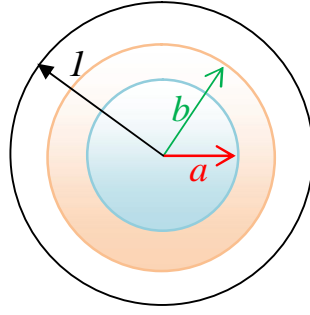
الرمية و المركز. نقبل X له كثافة، الدالة f المعرفة على R كما يلي:

$$\begin{cases} f(x) = 2x & \text{si } 0 \leq x \leq 1 \\ f(x) = 0 & \text{si } x \notin [0; 1] \end{cases}$$

1 أحسب الاحتمالات التالية: $p(X \leq 0,3)$ ؛ $p(X > 0,3)$ ؛ $p(0,2 \leq X \leq 0,5)$.

2 تحقق أنه إذا كان $0 \leq a < b < 1$ فإن $p(a \leq X \leq b)$ يساوي نسبة الطوق (couronne)

المعرفة بـ a و b و مساحة الهدف.

الحل:

حساب الاحتمالات:

$$p(X \leq 0,3) = p(X < 0) + p(0 \leq X \leq 0,3) = 0 + \int_0^{0,3} 2t dt = [t^2]_0^{0,3} = 0,09$$

$$p(X > 0,3) = 1 - p(X \leq 0,3) = 1 - 0,09 = 0,91$$

$$p(0,2 \leq X \leq 0,5) = \int_{0,2}^{0,5} 2t dt = [t^2]_{0,2}^{0,5} = 0,25 - 0,04 = 0,21$$

التحقق من أنه إذا كان $0 \leq a < b < 1$ فإن $p(a \leq X \leq b)$ يساوي نسبة الطوق (couronne) المعرفة بـ a و b و مساحة الهدف:

$$\frac{\text{مساحة الطوق}}{\text{مساحة الهدف}} = \frac{\pi b^2 - \pi a^2}{\pi(1)} = b^2 - a^2 \quad \text{و} \quad p(a \leq X \leq b) = \int_a^b 2t dt = [t^2]_a^b = b^2 - a^2$$

القانون المنتظم:تعريف:

نسمى قانون منتظم (أو قانون التوزيع المنتظم) على المجال $I = [a; b]$ ($a < b$)، قانون الاحتمال p ذو الكثافة f هي دالة ثابتة على المجال I .

في هذه الحالة، نقول أن المتغير العشوائي X الذي يتبع هذا القانون التوزيع المنتظم على المجال $I = [a; b]$

$$\begin{cases} f(x) = \frac{1}{b-a} & \text{si } x \in [a; b] \\ f(x) = 0 & \text{si } x \notin [a; b] \end{cases}$$

مبرهنة:

$$p(\alpha \leq X \leq \beta) = p([\alpha; \beta]) = \frac{\beta - \alpha}{b - a} = \frac{\text{طول } J}{\text{طول } I}$$

$$p([\alpha; \beta]) = \int_{\alpha}^{\beta} \frac{1}{b-a} dx = \frac{\beta - \alpha}{b-a} = \frac{J}{I}$$

خاصية: من أجل كل x من المجال $[a; b]$ ، $p(X \leq x) = \frac{x-a}{b-a}$

البرهان:

$$p(X \leq x) = p(-\infty; a] + p([a; x]) = 0 + \frac{x-a}{b-a} = \frac{x-a}{b-a}$$

مبرهنة:

$$E(X) = \frac{a+b}{2} \quad \star \text{ الأمل الرياضي للمتغير العشوائي:}$$

$$V(X) = \frac{(b-a)^2}{12} \quad \star \text{ التباين:}$$

البرهان: \blacktriangleright

$$E(X) = \int_a^b x f(x) dx = \int_a^b \left(\frac{1}{b-a}\right) x dx = \left[\frac{x^2}{2(b-a)}\right]_a^b = \frac{b^2 - a^2}{2(b-a)} = \frac{a+b}{2}$$

$$E(X^2) = \int_a^b x^2 f(x) dx = \int_a^b \left(\frac{1}{b-a}\right) x^2 dx = \left[\frac{x^3}{3(b-a)}\right]_a^b = \frac{b^3 - a^3}{3(b-a)} = \frac{a^2 + ab + b^2}{3}$$

$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = \frac{a^2 + ab + b^2}{3} - \left(\frac{a+b}{2}\right)^2 = \frac{(b-a)^2}{12}$$

تنبيه: اختيار عشوائيا عدد من مجال، نقطة من مستقيم، نقطة من دائرة، لحظة بين الواحة و الثالثة، إلخ... وضعيات تتبع قانون توزيع منتظم.

تمرين 01: ابتداء من الساعة السابعة صباحا، تمر حافلات عند محطة A كل ربع ساعة . يأتي شخص إلى المحطة A بين الساعة السابعة صباحا و الساعة و النصف.

نفرض أن المدة من الساعة إلى الى وقت وصوله إلى المحطة A هي متغير عشوائي موزع بانتظام على المجال $[0, 30]$. ما هو احتمال أن ينتظر الحافلة القادمة:

1. أقل من خمس دقائق؟

2. أكثر من عشر دقائق؟

الحل:

1. احتمال أن ينتظر الحافلة القادمة أقل من خمس دقائق

نرمز بـ X للمدة ، بالدقائق، بين الساعة وقت وصول الشخص و E الحادثة: " الشخص ينتظر أقل من خمس دقائق "

بما أن الشخص ينتظر أقل من خمس دقائق و أن الحافلات تمر بالمحطة كل 15 دقيقة أي على $7h$ ثم على $7h15$

ثم على $7h30$ فإن هذا الشخص يكون في المحطة على الأكثر 5 دقائق قبل وصول الحافلة

أي بين $7h10$ و $7h15$ أو $7h25$ و $7h30$ أي: $E = (10 < X < 15) \cup (25 < X < 30)$

$$p(E) = p(10 < X < 15) + p(25 < X < 30) = \frac{15-10}{30-0} + \frac{30-25}{30-0} = \frac{10}{30} = \frac{1}{3} \text{ و بالتالي:}$$

2. احتمال أن ينتظر الحافلة القادمة أكثر من عشر دقائق

نرمز بـ F الحادثة: " الشخص ينتظر أكثر من عشر دقائق "

بما أن الشخص ينتظر أكثر من عشر دقائق و أن الحافلات تمر بالمحطة كل 15 دقيقة أي على $7h$ ثم على $7h15$ ثم على

$7h30$ فإن هذا الشخص يكون في المحطة على الأقل 10 دقائق قبل وصول الحافلة أي بين $7h$ و $7h5$ أو $7h15$ و $7h20$ أي

$$E = (0 < X < 5) \cup (15 < X < 20):$$

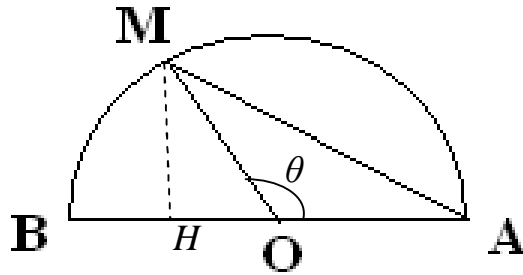
$$p(E) = p(0 < X < 5) + p(15 < X < 20) = \frac{5-0}{30-0} + \frac{20-15}{30-0} = \frac{10}{30} = \frac{1}{3} \text{ و بالتالي:}$$

تمرين 02: نقطة M مأخوذة عشوائيا من نصف الدائرة Γ التي قطرها $[AB]$ ، مركزه O و نصف قطره I .



ما هو الاحتمال p حتى تكون مساحة المثلث AOM أصغر أو تساوي $0,25$ ؟

الحل:



نتقبل أنه اختيار عشوائيات نقطة M من على نصف دائرة Γ معناه أن الزاوية $\theta = \widehat{AOM}$ تتبع قانون توزيع منتظم على المجال $[0; \pi]$. (نعلم أن طول قوسين دائرة متناسب مع الزاوية المركزية التي تحصره وبالتالي احتمال قوس هو: $\frac{\text{طول القوس}}{\text{طول نصف الدائرة}}$ وبالتالي

θ تتبع قانون احتمال ذو توزيع منتظم)

نرمز بـ S لمساحة المثلث AOM . $S = \frac{OA \times MH}{2} = \frac{\sin \theta}{2}$

$$S \leq 0,25 \text{ معناه } \frac{\sin \theta}{2} \leq 0,25 \text{ أي } \sin \theta \leq 0,5 \text{ أي } 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{6} \text{ أو } \frac{5\pi}{6} \leq \theta \leq \pi$$

$$p(S \leq 0,25) = p\left(0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{6}\right) + p\left(\frac{5\pi}{6} \leq \theta \leq \pi\right) = \frac{\left(\frac{\pi}{6} - 0\right)}{\pi - 0} + \frac{\left(\pi - \frac{5\pi}{6}\right)}{\pi - 0} = \frac{1}{3}$$

→ القانون الأسي:

■ دراسة تمهيدية:

ليكن λ عدد حقيقي موجب تماما و f دالة معرفة على $[; +\infty[$ بـ: $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$.

الدالة f موجبة تماما و مستمرة و متناقصة تماما و $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$

لدينا: $\int_0^t f(x) dx = 1 - e^{-\lambda t}$ و $\lim_{t \rightarrow +\infty} \int_0^t f(x) dx = 1$

كل العناصر موجودة للتعميم على المجال $[; +\infty[$ ، مفهوم قانون احتمال ذو كثافة.

نضع: $p([a; b]) = \int_a^b f(x) dx$

نستنتج على الخصوص ، من أجل $t \geq 0$ $p([0; t]) = \int_0^t f(x) dx = 1 - e^{-\lambda t}$

و $p([t; +\infty[) = 1 - p([0; t]) = 1 - (1 - e^{-\lambda t}) = e^{-\lambda t}$

يمكن وضع التعريف التالي:

تعريف: ليكن λ عدد حقيقي موجب تماما.

الدالة f المعرفة على $[0; +\infty[$ بـ: $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$ هي كثافة لقانون احتمال p ، يسمى قانون أسي ذو الوسيط λ .

متغير عشوائي X يتبع قانون أسي ذي الوسيط λ ($\lambda > 0$)، عندما تكون كثافته الدالة f المعرفة كما يلي:

$$\begin{cases} f(x) = \lambda e^{-\lambda x} & \text{si } x \geq 0 \\ f(x) = 0 & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

نتائج: من أجل $a \geq 0$ ؛

$$p(X \leq a) = 1 - e^{-\lambda a}$$

$$p(X > a) = e^{-\lambda a}$$

$$p(a \leq X \leq b) = e^{-\lambda a} - e^{-\lambda b}$$

مبرهنة: الأمل الرياضي للمتغير العشوائي: $E(X) = \frac{1}{\lambda}$

➤ **البرهان:**

$$E(X) = \lim_{t \rightarrow +\infty} \int_0^t x f(x) dx = \lim_{t \rightarrow +\infty} \int_0^t \lambda x e^{-\lambda x} dx$$

نستعمل المكاملة بالتجزئة لحساب $\int_0^t x e^{-\lambda x} dx$

$$\begin{cases} u'(x) = 1 \\ v(x) = -e^{-\lambda x} \end{cases} \text{ نستنتج } \begin{cases} u(x) = x \\ v'(x) = \lambda e^{-\lambda x} \end{cases} \text{ نضع:}$$

$$\int_0^t \lambda x e^{-\lambda x} dx = [-x e^{-\lambda x}]_0^t + \int_0^t e^{-\lambda x} dx = \left[-x e^{-\lambda x} - \frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right]_0^t = -t e^{-\lambda t} - \frac{1}{\lambda} e^{-\lambda t} + \frac{1}{\lambda}$$

$$E(X) = \lim_{t \rightarrow +\infty} \left(-t e^{-\lambda t} - \frac{1}{\lambda} e^{-\lambda t} + \frac{1}{\lambda} \right) = \frac{1}{\lambda}$$

تمرين: المدة الزمنية، بالدقائق، لمكالمة هاتفية هي متغير عشوائي يتبع القانون الأسي ذو وسيط $\lambda = 0,1$. وصل أحمد أمام هاتف عمومي، لكن في نفس الوقت سبقه أمين. ما احتمال أن ينتظر أحمد:

(أ) أكثر عشر دقائق؟

(ب) بين عشر و عشرين دقيقة؟

$$\text{الحل: } p(X > x) = e^{-\lambda x} = e^{-0,1x}$$

(أ) احتمال أن ينتظر أحمد أكثر من عشر دقائق:

$$p(X < 10) = e^{-0,1 \times 10} = e^{-1} \cong 0,36$$

(ب) احتمال أن ينتظر أحمد بين عشر و عشرين دقيقة؟

$$p(10 < X < 20) = \int_{10}^{20} 0,1 e^{-0,1x} dx = [-e^{-0,1x}]_{10}^{20} = -e^{-2} + e^{-1} \cong 0,233$$

➤ **متغيرات بدون ذاكرة:**

▪ **تمهيد:**

نسمي X المتغير العشوائي الذي يعطي مدة حياة بالسنين لمكون الكتروني، من البديهي أن X تأخذ قيم من المجال $[0; +\infty[$



الحادثة: $(X \geq t)$ معناه أن مدة حياة المكون الإلكتروني تفوق t سنة.

نقول أن مدة حياة هي بدون ذاكرة أو بدون شيخوخة عندما يكون احتمال أن يشتغل المكون h سنة إضافية علما أنه يشتغل عند اللحظة t مستقل عن t .

لنترجم الخاصية $p(X \geq t + h / X \geq t)$ مستقلة عن $t, \dots, (H)$

$$p(X \geq h / X \geq 0) = \frac{p((X \geq h) \cap (X \geq 0))}{p(X \geq 0)}, t=0 \text{ على الخصوص من أجل}$$

نعلم أن الحادثة $(X \geq 0)$ أكيدة و $(X \geq h) \cap (X \geq 0) = (X \geq h)$

$$p((X \geq h) \cap (X \geq 0)) = p(X \geq h) \text{ و } p(X \geq 0) = 1$$

وبالتالي (H) تُترجم بـ: من أجل كل $t \geq 0$ و $h \geq 0$ $p(X \geq t + h / X \geq t) = p(X \geq h)$

يمكن وضع التعريف التالي:

تعريف:

نقول أن المتغير العشوائي الموجب X بدون ذاكرة (أو بدون تقدم في السن) عندما:

$$p(X \geq t + h / X \geq t) = p(X \geq h) ; h \geq 0 \text{ و } t \geq 0$$

مثال: في المثال السابق، إذا كان X بدون ذاكرة، فإن إن احتمال أن مدة حياة المكون تفوق 10 سنين علما أن المكون قد عمل

$$7 \text{ سنوات هو: } p(X \geq 10 / X \geq 7) = p(X \geq 3)$$

مميزات القوانين الأسية:

مبرهنة:

كل متغير عشوائي X يتبع قانون أسّي هو بدون ذاكرة و كل متغير عشوائي X بدون ذاكرة يتبع قانون أسّي.

➤ **البرهان:** نفرض أن X متغير عشوائي يتبع قانون أسّي ذو وسيط λ .

$$p(X \geq t + h / X \geq t) = \frac{p((X \geq t + h) \cap (X \geq t))}{p(X \geq t)} = \frac{p(X \geq t + h)}{p(X \geq t)} = \frac{e^{-\lambda(t+h)}}{e^{-\lambda t}} = e^{-\lambda h} = p(X \geq h)$$

و بالتالي X يتبع قانون بدون ذاكرة.

▪ **نصف العمر:** X متغير عشوائي يتبع قانون أسّي أي بدون ذاكرة.

$$p(X < T) = 0,5 \text{ نسمي نصف العمر المدة } T \text{ التي تحقق}$$

نتيجة:

$$p(X < T) = 0,5 \text{ يكافئ } 1 - e^{-\lambda T} = 0,5 \text{ يكافئ } T = \frac{\ln 2}{\lambda}$$